

# CHARACTOR SHEET キャラクターシート

Urban Action R P G

# トーキョー・ナイトメア

Ver.1.1c

<b>氏名</b> HANDLE			
<b>所属</b> POST			
<b>消費経験点</b> EXP		<b>年齢</b> AGE	
<b>ライフパス</b> LIFE PASS	設定	<b>性別</b> GENDER	
<b>出自</b>		<b>身長</b> HEIGHT	
<b>経験</b>		<b>体重</b> WEIGHT	
<b>邂逅</b>		<b>瞳の色</b> EYES	
		<b>髪の色</b> HAIR	
		<b>肌の色</b> SKIN	

**スタイル** STYLES ◎:ペルソナ ●:キー

<b>神業</b> DIVINE WORK	<b>神業</b> DIVINE WORK	<b>神業</b> DIVINE WORK

**能力値 / 制御値** ABILITY

▲**理性** REASON    ♣**感情** PASSION    ♥**生命** LIFE    ◆**外界** MUNDANE

/	/	/	/
---	---	---	---

**CS** コンバットスピード  
(理性+感情+生命)÷2+修正

**一般技能** SKILL

名称	レベル	スート	名称	レベル	スート	名称	レベル	スート
医療	( )	♠♣♥◇	運動	( )	♠♣♥◇	社会:	( )	♠♣♥◇
射撃	( )	♠♣♥◇	回避	( )	♠♣♥◇	コネ:	( )	♠♣♥◇
知覚	( )	♠♣♥◇	白兵	( )	♠♣♥◇		( )	♠♣♥◇
電腦	( )	♠♣♥◇	隠密	( )	♠♣♥◇		( )	♠♣♥◇
交渉	( )	♠♣♥◇	信用	( )	♠♣♥◇		( )	♠♣♥◇
心理	( )	♠♣♥◇	圧力	( )	♠♣♥◇		( )	♠♣♥◇
自我	( )	♠♣♥◇		( )	♠♣♥◇		( )	♠♣♥◇

**スタイル技能** STYLE SKILL

名称	レベル	技能	上限	タイミング	対象	射程	目標値	対決	解説	参照
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								
	( )	♠♣♥◇								

**武器** WEAPON

名称	携	攻	受	射	電制	部位	解説	参照

**防具** ARMOR

名称	携	防(S/P/D)	制	電制	部位	解説	参照
		/ /					
		/ /					
		/ /					
		/ /					
合計		/ /					

**サイバーウェア** CYBERWARE

名称	携	電制	部位	解説	参照

**コンピュータ** COMPUTER

名称	携	電制	部位	解説	参照

**ビークル** VEHICLE

名称	携	攻	SF	防(S/P/D)	制	乗員	ス	電制	部位	解説	参照
				/ /							
				/ /							
				/ /							
				/ /							
				/ /							

**住宅** RESIDENCE

名称	登	部位	解説	参照

**その他** OTHERS

名称	携	電制	部位	解説	参照

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2018 FarEast Amusement Research Co.,Ltd. ©2018 Ichiro Kutome Design Studio / Noboru Kannatsuki