

かみわざ  
●神業表：TNM3

スタイル	神業	よみがな	効果	条件	参照
カブキ	チャイ	チャイ	神業や判定の効果ひとつを打ち消す	他人から賞賛を受ける	〔TNM1〕 P118
バサラ	天変地異	カタストロフ	トループ1グループを倒すか、住居やヴィークルひとつを破壊する	役に立つ使い方をする	〔TNM1〕 P119
タタラ	タイムリー	タイムリー	必要なアウトフィットを入手する	他人の危機を救う	〔TNM1〕 P120
ミストレス	ファイト!	ファイト!	対象の神業使用回数をひとつ増やす	対象から感謝される	〔TNM1〕 P121
カブト	難攻不落	インヴァルネラブル	どんな攻撃によるダメージも防ぐ	他人を守るために使用する	〔TNM1〕 P122
カリスマ	神の御言葉	ゴスペル	キャラクターひとりを〔精神崩壊〕させるか、任意の精神ダメージを与える	防がれずにダメージを与える	〔TNM1〕 P123
マネキン	ブリーズ!	ブリーズ!	対象に神業を1回使用させる／お願いひとつを聞いてもらう	対象に喜びを与える	〔TNM1〕 P124
カゼ	脱出	エクソダス	ヴィークルでどんな状況からも逃げ出す	勝利につなげる	〔TNM1〕 P125
フェイト	真実	トゥルース	キャラクターひとりから本当のことを聞き出す	重要な情報を手に入れる	〔TNM1〕 P126
クロマク	腹心	ライトハンド	自分が受けたダメージひとつを打ち消す（腹心が代わりに受けてくれる）	あなたが利益を得る	〔TNM1〕 P127
エグゼク	買収	M&A	アウトフィットや組織ひとつを買い取る	所属組織の利益になるか不利益を防ぐ	〔TNM1〕 P128
カタナ	死の舞踏	ダンスマカブル	近距離までのキャラクターひとりに任意の肉体ダメージ（〔完全死亡〕含む）を与える	防がれずにダメージを与える	〔TNM1〕 P129
クグツ	完全偽装	アングカヴァ	情報や事実ひとつを完璧に偽装する	所属組織の利益になるか、不利益を防ぐ	〔TNM1〕 P130
カゲ	不可知	インセンサブル	誰にも気づかれずに行動（メインプロセス）を1回行なう。リアクション不可	防がれることなく、状況を劇的に変化させる	〔TNM1〕 P131
チャクラ	黄泉還り	フェニックス	キャラクターひとりが受けている肉体・精神ダメージをすべて回復する。癒やすのが他のキャラクターの場合、そのシーン中に受けたダメージのみ可能。	故意や悪かさによらない危機やダメージから復活する	〔TNM1〕 P132
レッガー	不可触	アンタッチャブル	事実をもみ消したり、他人に押しつけたりする	あなたが利益を得る	〔TNM1〕 P133
カブトワリ	とどめの一撃	クーデグラ	至近距離以外にいるキャラクターひとりに任意の肉体ダメージ（〔完全死亡〕含む）を与える	防がれずにダメージを与える	〔TNM1〕 P134
ハイランダー	天罰	ネメシス	なんでもひとつ望む効果を得る	誰か他人に“希望”を与える	〔TNM1〕 P135
マヤカシ	守護神	ガーディアン	キャラクターひとりに対する任意のダメージひとつを打ち消す	故意や悪かさによらない危機を回避させる	〔TNM1〕 P136
トーキー	暴露	エクスポーズ	どんな事柄でも自由に報道する	自分の信じる真実を衆目にさらし、世界を変える	〔TNM1〕 P137
イヌ	制裁	パニッシュ	キャラクターひとりに任意の社会ダメージ（〔抹殺〕含む）を与えるか、社会ダメージを打ち消すウェブやウェブに接続されたものを操り、ダメージを与える以外の望む効果を得る	対象に正しい審判を下す	〔TNM1〕 P138
ニューロ	脳神	デウス・エクスマキナ		物語が完成に近づく	〔TNM1〕 P139
ヒルコ	突然変異	ミューテイション	神業をひとつコピーする	コピーした神業と同じ	〔TNM3〕 P21
アヤカシ	霧散	ディスアペア	いつでも、自分の受けたダメージひとつを消去し、甦ることができる	故意や悪かさによらないダメージを防ぐ	〔TNM3〕 P21

かみわざ  
●神業表（書き換え版）：TNM3

スタイル	神業	よみがな	効果	条件	参照
バサラ	具現者	インカネーター	〈具現者〉神業対応表を参照	《天変地異》のまま	〔TNM2〕 P24
カブト	不屈なる者	フラグシップ	他人にメインプロセスを行なわせる。《不可知》と同じ。〈コネ〉を持つ相手にのみ使用できる	「状況を劇的に変化させた」	〔TNM2〕 P32
カリスマ	解体屋	デプログラマー	キャラクターひとりが受けた精神ダメージか社会ダメージをひとつ治癒する	「この効果で誰かが救われた」	〔TNM2〕 P34
カゼ	疾駆者	スウィフトランナー	《不可知》の効果に変更。ただし、判定後あなたのヴィークルは〔破壊〕される。	《不可知》と同じ	〔TNM2〕 P38
フェイト	勇気ある者	ヒーロー	《ファイト!》の効果に変更。〈コネ〉を持つ相手にのみ使用できる	《ファイト!》と同じ	〔TNM2〕 P40
クロマク	代理人	エージェント	《難攻不落》《とどめの一撃》《制裁》《脳神》のいずれかに変更、使用には報酬点10点が必要	変更した神業と同じ	〔TNM2〕 P42
カタナ	剣鬼	マローダー	あなたと同じエンゲージにいるトループとエキストラすべてを〔戦闘不能ダメージ〕を与える。	《死の舞踏》のまま	〔TNM2〕 P46
クグツ	忠義者	サムライ	《黄泉還り》の効果に変更	《完全偽装》のまま	〔TNM2〕 P48
チャクラ	決闘者	デュエリスト	《死の舞踏》の効果に変更、特定のスタイルを持つ相手にのみ使用できる	《死の舞踏》と同じ	〔TNM2〕 P52
レッガー	復讐者	アベンジャー	あなたが受けたダメージを、それを与えたキャラクターにも与える。	「この効果でダメージを与える」	〔TNM2〕 P54
マヤカシ	殉教者	マターダム	願いを叶える。効果の解決後あなたは〔完全死亡〕する	「誰か他人に“希望”を与える」	〔TNM2〕 P60
トーキー	記録者	レコーダー	《ブリーズ》の効果に変更、〈コネ〉を持つ相手にのみ使用できる	「対象が状況を劇的に変えた」	〔TNM2〕 P62
イヌ	防衛者	ウォッチマン	あなた以外のキャラクターが受けたダメージひとつを打ち消し、対象を退場させる	「この効果で誰かを守った」	〔TNM2〕 P64
アヤカシ	魔王	デーモンロード	〈魔王〉神業対応表を参照	変更した神業と同じ	〔TNM3〕 P26

かみわざ  
●〈具現者〉神業対応表：TNM3

〈元力〉	変更後の神業の効果
〈元力：光学〉	《不可知》
〈元力：電磁〉	《脳神》
〈元力：火炎〉	《とどめの一撃》
〈元力：疾風〉	《とどめの一撃》
〈元力：水雲〉	《黄泉還り》
〈元力：大地〉	《難攻不落》
〈元力：重力〉	《守護神》
〈元力：器物〉	《死の舞踏》
〈元力：生物〉	《黄泉還り》
〈元力：虚無〉	《チャイ》
〈元力：時間〉	《守護神》
〈元力〉なし(*)	《腹心》

(\*) 〈元力〉なしは、〈元力〉を取得していない場合のみ使用可能。

かみわざ  
●〈魔王〉神業対応表：TNM3

〈血脈〉	変更後の神業の効果
血脈：悪魔の一族	《ブリーズ!》
血脈：鬼の一族	《黄泉還り》
血脈：巨人の一族	《死の舞踏》
血脈：化生の一族	《不可知》
血脈：獣の一族	《難攻不落》
血脈：死者の一族	《黄泉還り》
血脈：天使の一族	《ファイト!》
血脈：伝説の一族	《守護神》
血脈：人形の一族	《タイムリー》
血脈：妖精の一族	《チャイ》
血脈：夜の一族	《神の御言葉》
血脈：龍の一族	《とどめの一撃》
血脈：神族	《天罰》