

CHARACTOR SHEET キャラクターシート

Urban Action R P G

トーキョー・ナイトメア

氏名 HANDLE

所属 POST

ヒルコの逃亡者

消費経験点 EXP

年齢 AGE

性別 GENDER

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳の色 EYES

髪の色 HAIR

肌の色 SKIN

ライフパス LIFE PASS

名称 設定

出自

経験

邂逅

スタイル STYLES

◎:ベルソナ ●:キー

カタナ	チャクラ	ヒルコ
神業 DIVINE WORK 死の舞踏	神業 DIVINE WORK 黄泉還り	神業 DIVINE WORK 突然変異

能力値/制御値 ABILITY

▲理性 REASON ●感情 PASSION ♥生命 LIFE ◆外界 MUNDANE

5 / 12 5 / 14 9 / 15 2 / 7

CS コンバットスピード
(理性+感情+生命)+2+修正

9

一般技能 SKILL

名称	レベル	スート	名称	レベル	スート	名称	レベル	スート
医療	(1)	♠♣♥◇	運動	(1)	♣♠♥◇	社会:トーキョー	(1)	♣♠♥◇
射撃	(1)	♠♣♥◇	回避	(1)	♣♠♥◇	社会:ストリート	(2)	♠♣♥◇
知覚	(1)	♠♣♥◇	白兵	(2)	♠♣♥◇	社会:テクノロジー	(1)	♣♠♥◇
電脳	(1)	♠♣♥◇	隠密	(1)	♣♠♥◇		()	♣♠♥◇
交渉	(1)	♣♠♥◇	信用	(1)	♣♠♥◇		()	♣♠♥◇
心理	(1)	♣♠♥◇	圧力	(1)	♣♠♥◇		()	♣♠♥◇
自我	(1)	♣♠♥◇		()	♣♠♥◇		()	♣♠♥◇

スタイル技能 STYLE SKILL

名称	レベル	技能	上限	タイミング	対象	射程	目標値	対決	解説	参照
二刀流	(1)	♣♠♥◇	なし	3	常時	自身	なし	なし	武器ふたつの攻撃力を合計	TNM1 P 167
居合い	(3)	♣♠♥◇	なし	5	常時	自身	なし	なし	メジャーの(白兵)判定+3	TNM1 P 172
ボディウォール	(1)	♣♠♥◇	なし	3	ダメージ算出の直前	単体	至~近	なし	対象をかばう。カット1回	TNM1 P 145
エヴォリューション	(1)	♠♣♥◇	なし	4	セットアップ	自身	なし	なし	任意の[生体装備]を準備	P 22
牙の王	(2)	♠♣♥◇	(白兵)〈射撃〉	3	メジャー	単体	武器	制御値	〈回避〉肉体ダメージ+5	P 22
リソース:ビースト	(1)	♣♠♥◇	なし	3	常時	自身	なし	なし	肉体・精神ダメージ+2	P 25
	()	♣♠♥◇								
	()	♣♠♥◇								
	()	♣♠♥◇								
	()	♣♠♥◇								
	()	♣♠♥◇								

Ver.1.1

武器 WEAPON

名称	携	攻	受	射	電制	部位	解説	参照
生体武器:爪	M/0	S+4	2	至	14	片腕	変更後の生身のデータ(計算済)	P 64
生体武器:獣頭	S/0	S+8	4	至~近	20	任意	身体の一部から獣の頭を作り出す	P 64

防具 ARMOR

名称	携	防(S/P/D)	制	電制	部位	解説	参照
スケイルスキン	SS/0	1 / 1 / 1	0	16	皮膚		P 65
		/ /					
		/ /					
		/ /					
合計		1 / 1 / 1	0				

サイバーウェア CYBERWARE

名称	携	電制	部位	解説	参照

コンピュータ COMPUTER

名称	携	電制	部位	解説	参照
スマートフォン	S/0	12	通信+片手持ち	通信、録音、録画などが行なえる	TNM1 P 198

ヴィークル VEHICLE

名称	携	攻	SF	防(S/P/D)	制	乗員	ス	電制	部位	解説	参照
				/ /							
				/ /							

住宅 RESIDENCE

名称	登	部位	解説	参照
マンション(S)	9	住宅	レッドエリア	P 200

その他 OTHERS

名称	携	電制	部位	解説	参照
スケイルスキン	SS/0	16	皮膚	攻撃を防ぐ鱗や殻。データは防具参照	P 65
ビーストウイング	L/0	14	任意(背中)	〈運動〉判定+1	P 65
チープシャツ	S/0	9	任意	さまざまなプリントのシャツ	TNM2 P 83
偽造ID	S/0	15	-	偽造された市民ID	TNM1 P 203