

CHARACTOR SHEET キャラクターシート

Urban Action R P G

トーキョー・ナイトメア

氏名 HANDLE

所属 POST

アニマルハンドラー

消費経験点 EXP

年齢 AGE

性別 GENDER

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳の色 EYES

髪の色 HAIR

肌の色 SKIN

スタイル STYLES

◎:ペルソナ ●:キー

カブトワリ イヌ ハンドラー

神業 DIVINE WORK とどめの一撃 神業 DIVINE WORK 制裁 神業 DIVINE WORK 友情

能力値 / 制御値 ABILITY

▲理性 REASON ♣感情 PASSION ♥生命 LIFE ◆外界 MUNDANE

7 / 14 3 / 11 6 / 13 5 / 10

CS コンバットスピード
(理性+感情+生命)+2+修正

8

一般技能 SKILL

名称	レベル	スート	名称	レベル	スート	名称	レベル	スート
医療	(1)	♠♣♡◇	運動	(1)	♣♣♥◇	社会:トーキョー	(1)	♠♣♡◇
射撃	(2)	♠♣♥◇	回避	(1)	♣♣♥◇	社会:ビジネス	(2)	♣♣♥◇
知覚	(1)	♠♣♡◇	白兵	(1)	♣♣♥◇	社会:ストリート	(1)	♣♣♥◇
電脳	(1)	♠♣♡◇	隠密	(1)	♣♣♥◇	社会:警察	(2)	♣♣♥◇
交渉	(1)	♣♣♡◇	信用	(1)	♣♣♥◇		()	♣♣♡◇
心理	(1)	♣♣♡◇	圧力	(1)	♣♣♥◇		()	♣♣♡◇
自我	(1)	♣♣♡◇		()	♣♣♡◇		()	♣♣♡◇

スタイル技能 STYLE SKILL

名称	レベル	技能	上限	タイミング	対象	射程	目標値	対決	解説	参照
クイックドロー	(3)	♣♣♡◇	なし	5 常時	自身	なし	なし	なし	〈射撃〉判定+3	TNM1 P 176
バッジ	(2)	♣♣♡◇	なし	5 常時	自身	なし	なし	なし	〈社会:警察〉判定+2	TNM1 P 176
愛用の武器	(3)	♣♣♡◇	なし	3 常時	自身	なし	なし	なし	バトルハウンドのデータ修正(計算済)	TNM2 P 64
鎮圧	(2)	♠♣♥◇	なし	4 メジャー	単体	武器	制御値	〈回避〉	達成値+1。[仮死][完全死亡]を[気絶]変更可	TNM2 P 65
ファミリア:ナチュラル	(1)	♣♣♡◇	なし	3 常時	自身	なし	なし	なし	バトルハウンド取得	TNM4 P 30
絶刀	(1)	♣♣♡◇	なし	3 マイナー	自身	なし	なし	なし	物理攻撃のダメージ+11。アクト1回	TNM4 P 32
	()	♣♣♡◇								
	()	♣♣♡◇								
	()	♣♣♡◇								
	()	♣♣♡◇								
	()	♣♣♡◇								

Ver.1.1

武器 WEAPON

名称	携	攻	受	射	電制	部位	解説	参照
バトルハウンド	L/0	S+11	-	近	-	独立	ムーブアクション。ダメージ+4	TNM4 P 35

防具 ARMOR

名称	携	防(S/P/D)	制	電制	部位	解説	参照
アーマージャケット	L/0	1 / 1 / 2	0	12	スーツ	普通の服に見える防具	TNM1 P 197
		/ /					
		/ /					
		/ /					
合計		1 / 1 / 2	0				

サイバーウェア CYBERWARE

名称	携	電制	部位	解説	参照

コンピュータ COMPUTER

名称	携	電制	部位	解説	参照
スマートフォン	S/0	12	通信+片手持ち	通信、録音、録画などが行なえる	TNM1 P 198

ビークル VEHICLE

名称	携	攻	SF	防(S/P/D)	制	乗員	ス	電制	部位	解説	参照
				/ /							
				/ /							

住宅 RESIDENCE

名称	登	部位	解説	参照
マンション(S)	11	住宅	グリーン	TNM1 P 200

その他 OTHERS

名称	携	電制	部位	解説	参照
時計	S/0	8	任意	腕時計や懐中電灯	TNM1 P 202
警察手帳	S/0	15	-	〈社会:警察〉+1	TNM1 P 203
パディオイッスル	SS/0	12	片手持ち	ファミリア装備を使用した攻撃、バリアの達成値+1	TNM4 P 80