

かみわざ
●神業表 (書き換え版) : TNM5

スタイル	神業	よみがな	効果	条件	参照
バサラ	具現者	インカネーター	《具現者》神業対応表を参照	《天変地異》のまま	[TNM2] P24
カブト	不屈なる者	フラグシップ	他人にメインプロセスを行なわせる。《不可知》と同じ。《コネ》を持つ相手にもみ使用できる	「状況を劇的に変化させた」	[TNM2] P32
カリスマ	解体屋	デプログラマー	キャラクターひとりを受けた精神ダメージか社会ダメージをひとつ治療する	「この効果で誰かが救われた」	[TNM2] P34
カゼ	疾駆者	スウィフトランナー	《不可知》の効果に変更。ただし、判定後あなたのヴィークルは [破壊] される。	《不可知》と同じ	[TNM2] P38
フェイト	勇気ある者	ヒーロー	《ファイト!》の効果に変更。《コネ》を持つ相手にもみ使用できる	《ファイト!》と同じ	[TNM2] P40
クロマク	代理人	エージェント	《難攻不落》《とどめの一撃》《制裁》《脳神》のいずれかに変更、使用には報酬点10点が必要	変更した神業と同じ	[TNM2] P42
エグゼク	専門部署	スペシャルチーム	《買収》の効果、あなたが呼び出しているトループのスタイルの神業に変更する。	《買収》のまま	[TNM4] P48
カタナ	剣鬼	マローダー	あなたと同じエンゲージにいるトループとエクストラすべてを [戦闘不能ダメージ] を与える。	《死の舞踏》のまま	[TNM2] P46
クグツ	忠義者	サムライ	《黄泉還り》の効果に変更	《完全偽装》のまま	[TNM2] P48
チャクラ	決闘者	デュエリスト	《死の舞踏》の効果に変更、特定のスタイルを持つ相手にもみ使用できる	《死の舞踏》と同じ	[TNM2] P52
レッガー	復讐者	アベンジャー	あなたが受けたダメージを、それを与えたキャラクターにも与える。	「この効果でダメージを与える」	[TNM2] P54
レッガー	人生劇場	ギャングスタ	《不可触》の効果《難攻不落》《とどめの一撃》《死の舞踏》のいずれかに変更する。使用後、あなたは [抹殺] を受ける。	あなた以外の誰かが得をした	[TNM4] P53
マヤカシ	殉教者	マターダム	願いを叶える。効果の解決後あなたは [完全死亡] する	「誰か他人に“希望”を与える」	[TNM2] P60
トーキー	記録者	レコーダー	《ブリーズ》の効果に変更、《コネ》を持つ相手にもみ使用できる	「対象が状況を劇的に変えた」	[TNM2] P62
イヌ	防衛者	ウォッチマン	あなた以外のキャラクターが受けたダメージひとつを打ち消し、対象を退場させる	「この効果で誰かを守った」	[TNM2] P64
ハンドラー	刺客	アサシン	《友情》の効果《死の舞踏》か《とどめの一撃》の効果に変更する	選択した神業による	[TNM4] P30
アヤカシ	魔王	デーモンロード	《魔王》神業対応表を参照	変更した神業と同じ	[TNM3] P26
アヤカシ	黒の番人	エンクロージャー	《霧散》の効果《完全偽装》に変更する。	夜の秩序を守るために使用した	[TNM4] P61

かみわざ
●《具現者》神業対応表 : TNM5

《元力》	変更後の神業の効果
《元力：光学》	《不可知》
《元力：電磁》	《脳神》
《元力：火炎》	《とどめの一撃》
《元力：疾風》	《とどめの一撃》
《元力：水雲》	《黄泉還り》
《元力：大地》	《難攻不落》
《元力：重力》	《守護神》
《元力：器物》	《死の舞踏》
《元力：生物》	《黄泉還り》
《元力：虚無》	《チャイ》
《元力：時間》	《守護神》
《元力》なし (*)	《腹心》

(*) 《元力》なしは、《元力》を取得していない場合のみ使用可能。

かみわざ
●《魔王》神業対応表 : TNM5

《血脈》	変更後の神業の効果
血脈：悪魔の一族	《ブリーズ!》
血脈：鬼の一族	《黄泉還り》
血脈：巨人の一族	《死の舞踏》
血脈：化生の一族	《不可知》
血脈：獣の一族	《難攻不落》
血脈：死者の一族	《黄泉還り》
血脈：天使の一族	《ファイト!》
血脈：伝説の一族	《守護神》
血脈：人形の一族	《タイムリー》
血脈：妖精の一族	《チャイ》
血脈：夜の一族	《神の御言葉》
血脈：龍の一族	《とどめの一撃》
血脈：神族	《天罰》