

CHARACTOR SHEET キャラクターシート

Urban Action R P G

トーキョー・ナイトメア

氏名 HANDLE

所属 POST

意思持つ自動車

消費経験点 EXP

ライフパス LIFE PASS 名称 設定

出自	
経験	
邂逅	

年齢 AGE
性別 GENDER
身長 HEIGHT
体重 WEIGHT
瞳の色 EYES
髪の色 HAIR
肌の色 SKIN

スタイル STYLES ◎:ペルソナ ●:キー

カゼ	ニューロ	クロガネ
神業 DIVINE WORK 脱出	神業 DIVINE WORK 電脳神	神業 DIVINE WORK 万能道具

能力値 / 制御値 ABILITY

▲理性 REASON ♣感情 PASSION ♥生命 LIFE ◆外界 MUNDANE

8 / 15	5 / 12	4 / 9	4 / 12
--------	--------	-------	--------

CS コンバットスピード (理性+感情+生命)+2+修正

8

一般技能 SKILL

名称	レベル	スート	名称	レベル	スート	名称	レベル	スート
医療	(1)	♠♣♥◇	運動	(1)	♠♣♥◇	社会:トーキョー	(1)	♠♣♥◇
射撃	(1)	♠♣♥◇	回避	(1)	♠♣♥◇	社会:ストリート	(1)	♠♣♥◇
知覚	(1)	♠♣♥◇	白兵	(1)	♠♣♥◇	社会:ビジネス	(2)	♠♣♥◇
電脳	(2)	♠♣♥◇	隠密	(1)	♠♣♥◇	操縦:地上車両	(3)	♠♣♥◇
交渉	(1)	♠♣♥◇	信用	(1)	♠♣♥◇		()	♠♣♥◇
心理	(1)	♠♣♥◇	圧力	(1)	♠♣♥◇		()	♠♣♥◇
自我	(1)	♠♣♥◇		()	♠♣♥◇		()	♠♣♥◇

スタイル技能 STYLE SKILL

名称	レベル	技能	上限	タイミング	対象	射程	目標値	対決	解説	参照
バーンアウト	(3)	♠♣♥◇	なし	3	常時	自身	なし	なし	〈操縦〉の達成値+3	TNM1 P 158
01 フィーリング	(3)	♠♣♥◇	なし	3	常時	自身	なし	なし	〈電脳〉の達成値+3	TNM1 P 186
フォルム:ヴィークル	(1)	♠♣♥◇	なし	3	常時	自身	なし	なし	スロット+1(計算済)《万能道具》を〈タイムリ〉として使用	TNM5 P 24
サポート	(2)	♠♣♥◇	〈電脳〉	4	メジャー	単体※	至~超	10	対象にメインプロセスさせる。その際、達成値+2	TNM1 P 187
ストリームマップ	(1)	♠♣♥◇	〈電脳〉	4	メジャー	自身	なし	解説参照	あらゆる業界社会として情報収集判定が可能	TNM1 P 187
	()	♠♣♥◇								
	()	♠♣♥◇								
	()	♠♣♥◇								
	()	♠♣♥◇								
	()	♠♣♥◇								
	()	♠♣♥◇								

Ver.1.1

武器 WEAPON

名称	携	攻	受	射	電制	部位	解説	参照
生身	SS/0	I+0	0	至	-	-	肉体で攻撃するデータ	TNM1 P 195

防具 ARMOR

名称	携	防(S/P/D)	制	電制	部位	解説	参照
		/ /					
		/ /					
		/ /					
		/ /					
合計		/ /					

サイバーウェア CYBERWARE

名称	携	電制	部位	解説	参照

コンピュータ COMPUTER

名称	携	電制	部位	解説	参照
通信ユニット	SS/0	13	通信	クロガネ専用の通信装置	TNM5 P 68

ヴィークル VEHICLE

名称	携	攻	SF	防(S/P/D)	制	乗員	ス	電制	部位	解説	参照
ナビアSC 88	-/0	I+6	2	3 / 2 / 3	0	5	3	16	操縦	“本体”として指定	TNM2 P 76
Vバランサー	S/0	-	-	- / - / -	-	-	-	16	ヴィークル	ナビアSC 88の「制」+1(計算済)	TNM2 P 77

住宅 RESIDENCE

名称	登	部位	解説	参照
店舗/事務所(S)	9	住宅	イエローエリア	TNM1 P 200

その他 OTHERS

名称	携	電制	部位	解説	参照