

TRINITY X VENUS SRS

キャラクターシート

螺旋の双刃

キャラクター名		性別:	★ ★ ★		
		年齢:			
プレイヤー名		使用経験点	カバール		
VIP能力名			コードネーム		
			外見	瞳の色	髪の色
			肌の色	身長・体重	
レベル	キャラクターレベル	3 レベル	クラス	ストライカー	1 レベル
	クラス	カテゴリ: V (物質変成系)	2 レベル	クラス	レベル
	VIPブースト	(A+5)	9		

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	15	10	9	12
能力ボーナス	A + 4	B + 5	C + 5	D + 3	E + 3	F + 4
<small>基本値+3(端数切り捨て)</small>						

ライフパス	特徴	効果	登場判定
出自			[幸運] (F) + 4
覚醒			コネクション(F+2) + 6
邂逅	コネクション	関係	アイテム
専門分野			回復薬 (P 146) × 2
			携帯電話 (P 145)
			VIPパス (P 145)
			情報支援端末 (P 146)
背景			

《アドバンスドVIP》							
アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/> 《猛撃》 - ヴィトリアル -	-	ダメージロール	単体	視界	2	ダメージ+10 D6。(神)に変更。移し替え不可	P 127
<input type="checkbox"/> 《改変》 - パミュート -	-	いつでも	自身	至近	2	判定をクリティカルにする	P 129
<input type="checkbox"/> 《急速》 - プレスト -	-	いつでも	自身	至近	2	自由に移動する。もしくは防御判定をクリティカルにする	P 129

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アクセ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		ストライカー 1	V(物質変成系) 2			エッジ エッジ	エッジ エッジ	特殊防具 特殊防具			双剣の業		
命中値	(B+C)÷2 5	2	2		命中値 9	2	0				2	命中値 13	
回避値	(B+F)÷2 4	1	2		回避値 7			-2				回避値 5	
心魂値	(D+C)÷2 4	0	1		心魂値 5							心魂値 5	
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1		抵抗値 4			0				抵抗値 4	
行動値	B+D 8	1	3		行動値 12			-5				行動値 7	
耐久力	(体力基本値) 12	3	4		耐久力 19							耐久力 19	
精神力	(意志基本値) 9	2	4		精神力 15							精神力 15	
攻撃力		2	2		攻撃力 4	斬+6	斬+6					攻撃右 斬+10 攻撃左 +	
戦闘移動	[行動値]+5	12 m			防 御 修 正	斬		6				斬 6	
全力移動	[戦闘移動]×2	24 m				刺		4					刺 4
						殴		2					殴 2
射程		至近	至近										

特技											
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難読	対象	射程	代償	備考	参照ページ	
拳の業	1	自	メジャーアクション	[命中値]+2	対決	単体	至近	なし	素手による物理攻撃	P 68	
知略の業	1	自、特	メジャーアクション	[心魂値]	対決	単体	10m	なし	〈殴〉2D6ダメージ	P 68	
勝利の鍵	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	支援判定時の修正+2。クリティカル時、さらに+2	P 74	
闘気集中	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	メインプロセスの間、ダメージ+1D6	P 74	
練達の眼差し	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	P 74	
双剣の業	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	命中判定を2回行なえる	P 75	
ウェポンチェンジ	1	特、発	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2HP	ダンサーズエッジを出現させる	P 98	
轟重撃	1	特	メジャーアクション	[命中値]-2	対決	単体	武器	2HP	物理攻撃。ダメージ+2D6	P 99	
崩壊の一点	1	特	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	2HP	ダメージ+1D6	P 99	
										P	
										P	
										P	
										P	