

TRINITY X VENUS SRS

キャラクターシート

覚醒せし叡智

キャラクター名 _____ 性別: _____
 _____ 年齢: _____

プレイヤー名 _____ 使用経験点 _____

VIP能力名 _____

★ ★ ★

カバー _____

コードネーム _____

外見 瞳の色 _____ 髪の色 _____
 肌の色 _____ 身長・体重 _____

レベル キャラクターレベル **3** レベル クラス **フォースガード** / **1** レベル **VIPブースト** (A+5) **9**

クラス **カテゴリ:V (エネルギー変成系)** / **1** レベル クラス **カテゴリ:P (超感覚系)** / **1** レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	10	16	12	11	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A+ 4	B+ 3	C+ 5	D+ 4	E+ 3	F+ 4

ライフパス

出自 _____

覚醒 _____

邂逅 _____

専門分野 _____

特徴 _____ **効果** _____

コネクション _____ **関係** _____

登場判定

【幸運】(F) **+ 4** コネクション(F+2) **+ 6**

アイテム

鎮静剤 (P 146)

回復薬 (P 146) × 2

VIPパス (P 145)

情報支援端末 (P 146)

背景

〈アドバンスドVIP〉

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/> 《報復》- ヴィンディック -	-	ダメージロール	自身	至近	2	受けたダメージを相手にも与える	P 128
<input type="checkbox"/> 《犠牲》- イモレイト -	-	オートアクション	自身	至近	2	エンゲージ シーンへの攻撃を自分単体に変更	P 128
<input type="checkbox"/> 《鎧甲》- インクラスト -	-	ダメージロール	自身	至近	2	受けるダメージを0にする。付加効果も無視	P 128

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル				未装備(小計)	武器右		武器左		防具	アセカ 力場発生装置	その他1 目覚めし魂	その他2	戦闘値	
		フォースガード 1	変成系 Vエネルギー 1	カテゴリ: P(超感覚系) 1	カテゴリ: P(超感覚系) 1		素手								現在値(合計)	
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	1	命中値 7	-2									命中値 5	
回避値	(B+F)÷2 3	1	0	0	回避値 4										回避値 4	
心魂値	(D+C)÷2 4	1	1	1	心魂値 7										心魂値 7	
抵抗値	(D+F)÷2 4	1	1	1	抵抗値 7										抵抗値 7	
行動値	B+D 7	1	1	2	行動値 11										行動値 11	
耐久力	【体力基本値】 12	5	2	3	耐久力 22								7		耐久力 29	
精神力	【意志基本値】 11	2	2	2	精神力 17										精神力 17	
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	殴+0									攻撃右 殴+3 攻撃左 +	
戦闘移動 【行動値】+5					16 m	防 御 修 正				3	5				斬 8	
全力移動 【戦闘移動】×2					32 m					3	5				刺 8	
射程					至近					3	5				殴 8	

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
拳の業	1	自	メジャーアクション	【命中】+2	対決	単体	至近	なし	素手による物理攻撃	P 68
知略の業	1	自、特	メジャーアクション	【心魂値】	対決	単体	10 m	なし	〈殴〉2 D 6 ダメージ	P 68
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	他人をかばう	P 82
状況把握	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	ワークアシデント表をふり直す。1ワークタイム1回	P 82
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	P 82
命の盾	1	-	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	なし	《範囲防御》の効果+2D6。同じだけ【HP】失う	P 82
インパクトフォース	1	特	メジャーアクション	【心魂値】	対決	単体	30 m	3HP	〈殴〉4D6 ダメージ+狼狽	P 90
金剛不壊	1	特、発	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	5HP	発動中、(斬)(刺)(殴)(炎)(氷)(雷)の防御修正+8	P 91
念動防壁	1	特	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15 m	2HP	実ダメージ1D6+1点軽減。1ラウンド1回	P 123
目覚めし魂	1	特	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	データを変更(計算済み)	P 124
										P
										P
										P
										P