

TRINITY X VENUS SRS

キャラクターシート

幼き爆炎使い

キャラクター名 _____ 性別: _____
 _____ 年齢: _____

プレイヤー名 _____ 使用経験点 _____

VIP能力名 _____

レベル キャラクターレベル **3** レベル クラス **エグゼキューター** / **2** レベル **VIPブースト** (A+5) **8**

クラス **カテゴリ:P (組成変容系)** / **1** レベル クラス _____ / _____ レベル

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	9	15	15	15	13	6
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A+3	B+5	C+5	D+5	E+4	F+2

ライフパス

出自	特徴	効果
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

登場判定

[幸運](F)	コネクション(F+2)
+ 2	+ 4

アイテム

- 鎮静剤 (P 146) × 2
- 回復薬 (P 146)
- 衣服 (P 145)
- 携帯電話 (P 145)
- VIPパス (P 145)
- 情報支援端末 (P 146)

コネクション

コネクション	関係
_____	_____
_____	_____
_____	_____

背景

〈アドバンスドVIP〉

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/> 《猛撃》 - ヴィトリアル -	-	ダメージロール	単体	至近	2	ダメージ+10 D6。(神)に変更。移し替え不可	P 127
<input type="checkbox"/> 《破却》 - イグノア -	-	いつでも	単体	至近	2	[代償:3]までのアドバンスドVIPを打ち消し	P 128
<input type="checkbox"/> 《模造》 - イミテーション -	-	いつでも	本文	本文	2	[代償:2]までのアドバンスドVIPをコピー	P 128

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器						戦闘値 現在値(合計)	
		エグゼ キューター 2	P (組成変容系) 1	カテゴリー		武器右	武器左	防具	アセカ	その他1	その他2		
命中値	(B+C)÷2 5	2	1		命中値 8	素手 -2							命中値 6
回避値	(B+F)÷2 3	1	0		回避値 4								回避値 4
心魂値	(D+C)÷2 5	2	1		心魂値 8								心魂値 8
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	1		抵抗値 5								抵抗値 5
行動値	B+D 10	2	1		行動値 13								行動値 13
耐久力	(体力基本値) 9	4	2		耐久力 15								耐久力 15
精神力	(意志基本値) 13	5	3		精神力 21								精神力 21
攻撃力		1	0		攻撃力 1	殴+0							攻撃右 殴+1 攻撃左 +
戦闘移動	[行動値]+5				18 m	防 御 修 正				3			斬 3
全力移動	[戦闘移動]×2				36 m					3			刺 3
射程					至近					3			殴 3

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難読	対象	射程	代償	備考	参照ページ
拳の業	1	自	メジャーアクション	[命中]+2	対決	単体	至近	なし	素手による物理攻撃	P 68
知略の業	1	自、特	メジャーアクション	[心魂]	対決	単体	10m	なし	〈殴〉4 D 6 ダメージ	P 68
撃滅者	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	次の防御判定のファンブル値+1	P 86
ギャンビットワーク	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	フェイスワーク判定の能力値を任意のものに。1ワークタイム1回	P 86
叢雲払い	1	自	メジャーアクション	[心魂]-2	対決	場(選択)	視界	6MP	5レベル以下のモブを戦闘不能に。1シーン1回	P 86
畏怖をもたらす者	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	4MP	シーン中、防御判定のファンブル値+1。1シーン1回	P 86
デュアルエフェクト	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	《知略の業》を強化(計算済み)	P 88
インビジブルボマー	1	特	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	《知略の業》を「対象:範囲(選択)」「(炎)5D6」に。	P 114
性質変容	1	特	ダメージロール	自動成功	なし	自身	なし	3HP	ダメージ+1D6	P 115
										P
										P
										P
										P

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.