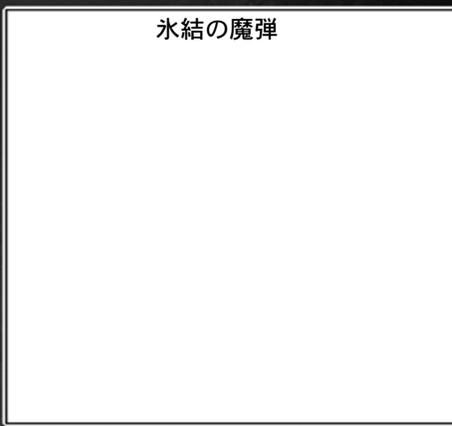


TRINITY X VENUS SRS X GEMINAS キャラクターシート

氷結の魔弾



キャラクター名 _____ 性別: _____
 _____ 年齢: _____

プレイヤー名 _____ 使用経験点 _____

VIP能力名 _____

★ ★ ★

カバー _____
 コードネーム _____

外見 瞳の色 _____ 髪の色 _____
 肌の色 _____ 身長・体重 _____

レベル キャラクターレベル 3 レベル クラス エグゼキューター / 1 レベル
 クラス カテゴリ:1 (熱量変成系) / 2 レベル クラス _____ / _____ レベル

VIPブースト (A+5) 9

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	13	13	13	12	10
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A+ 4	B+ 4	C+ 4	D+ 4	E+ 4	F+ 3

ライフパス

出自 _____
 覚醒 _____
 邂逅 _____
 専門分野 _____

特徴 _____ **効果** _____

コネクション _____ **関係** _____

背景 _____

登場判定

[幸運] (F) + 3
 コネクション(F+2) + 5

アイテム _____

装飾品 (P 145)
 携帯電話 (P 145)
 V I P パス (P 145)

〈アドバンスドVIP〉

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/> 《破却》 - イグノア -	-	いつでも	単体	至近	2	[代償:3] までのアドバンスドVIPを打ち消し	P 128
<input type="checkbox"/> 《鎧甲》 - インクラスト -	-	ダメージロール	自身	至近	2	受けるダメージを0にする。付加効果も無視	P 128
<input type="checkbox"/> 《敏速》 - プロンプト -	-	インチャブプロセス	単体	視界	2	即座にメインプロセスを行なう。判定はクリティカル	P 129

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル		未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アセラー	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		エグゼ キューター 1	「カテゴリー」 (熱量変成系) 2		特殊力者 銃用	改造服					
命中値	(B+C)÷2 4	1	2	命中値 7	0						命中値 7
回避値	(B+F)÷2 3	0	1	回避値 4			0				回避値 4
心魂値	(D+C)÷2 4	1	2	心魂値 7							心魂値 7
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	2	抵抗値 5			0				抵抗値 5
行動値	B+D 8	1	3	行動値 12			-2				行動値 10
耐久力	[体力基本値] 12	3	3	耐久力 18							耐久力 18
精神力	[意志基本値] 12	3	4	精神力 19							精神力 19
攻撃力		0	2	攻撃力 2	殴+5						攻撃右 殴+ 7 攻撃左 +
戦闘移動 [行動値]+5					15 m		斬 刺 殴				斬 2 刺 2 殴 2
全力移動 [戦闘移動]×2					30 m		射程		20m		

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
拳の業	1	自	メジャーアクション	[命中値]+2	対決	単体	至近	なし	素手による物理攻撃	P 68
知略の業	1	自、特	メジャーアクション	[心魂値]	対決	単体	10m	なし	〈殴〉2D6ダメージ	P 68
撃滅者	1	自	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	次の防御判定のファンブル値+1	P 86
ギャンビットワーク	1	自	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	フェイスワーク判定の能力値を任意のものに。1ワークタイム1回	P 86
叢雲払い	1	自	メジャーアクション	[心魂値]-2	対決	場面(選択)	視界	6MP	5レベル以下のモブを戦闘不能に。1シーン1回	P 86
漆黒の波動	1	-	オートアクション	自動成功	なし	単体	15m	4MP	判定の達成値-2。1ラウンド1回	P 87
荒れ狂う力	1	特	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	次の攻撃を範囲に。ダメージ+2D6	P 110
氷魔一体	1	特、発	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	2HP	発動中、物理攻撃を(氷)属性に。(氷)の防御修正+8	P 112
魔人の猛襲	1	特	メジャーアクション	[命中値]+2	対決	単体	武器	1HP	(氷魔一体)発動中のみ使用可能。物理攻撃、ダメージ+106	P 112
										P
										P
										P
										P