

# トワイニング X VENUS SRS

## キャラクターシート

轟雷の呼び手

**キャラクター名** \_\_\_\_\_ 性別: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

**プレイヤー名** \_\_\_\_\_ 使用経験点 \_\_\_\_\_

**VIP能力名** \_\_\_\_\_

★ ★ ★

カバー \_\_\_\_\_

コードネーム \_\_\_\_\_

外見 瞳の色 \_\_\_\_\_ 髪の色 \_\_\_\_\_  
 肌の色 \_\_\_\_\_ 身長・体重 \_\_\_\_\_

**レベル** キャラクターレベル **3** レベル クラス ストライカー / **1** レベル  
 クラス カテゴリ:(熱量変成系) / **1** レベル クラス カテゴリ:P(超感覚系) / **1** レベル

**VIPブースト** (A+5) **9**

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	14	12	15	10	10	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A+ 4	B+ 4	C+ 5	D+ 3	E+ 3	F+ 4

**ライフパス**

出自 \_\_\_\_\_

覚醒 \_\_\_\_\_

邂逅 \_\_\_\_\_

専門分野 \_\_\_\_\_

**特徴** \_\_\_\_\_ **効果** \_\_\_\_\_

**登場判定**

[幸運](F) **+ 4**      コネクション(F+2) **+ 6**

**アイテム**

仮面 (TVS145)  
 携帯電話 (TVS145)  
 しびれ止め (TVS145)  
 情報支援端末×2 (TVS146)  
 エキストラ (TVS147)

**コネクション** \_\_\_\_\_ **関係** \_\_\_\_\_

**〈アドバンスドVIP〉**

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/> 《猛撃》 - ヴィトリアル -	—	ダメージロール	単体	視界	2	ダメージ+10 D6。(神)に変更。移し替え不可	TVS127
<input type="checkbox"/> 《転換》 - インヴァート -	—	いつでも	単体	視界	2	判定をファンブルにする	TVS129
<input type="checkbox"/> 《敏速》 - プロンプト -	—	インジグプロセ	単体	視界	2	即座にメインプロセスを行なう。判定はクリティカル	TVS129

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アセカ	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)	
		ストライカー 2	カテゴリー (熱量変成系) 1	カテゴリー (超感覚系) P 1		素手	特殊戦闘 スーツ	《テクニカル ストライカー》					
命中値	(B+C)÷2 4	2	1	1	命中値 8	-2		0			-2	命中値 4	
回避値	(B+F)÷2 4	1	0	0	回避値 5							回避値 5	
心魂値	(D+C)÷2 4	0	1	1	心魂値 6			1			+2	心魂値 9	
抵抗値	(D+F)÷2 3	0	1	1	抵抗値 5			1				抵抗値 6	
行動値	B+D 7	1	2	2	行動値 12			-1				行動値 11	
耐久力	【体力基本値】 14	3	2	3	耐久力 22							耐久力 22	
精神力	【意志基本値】 10	2	2	2	精神力 16							精神力 16	
攻撃力		2	1	1	攻撃力 4	殴+0						攻撃右 殴+4 攻撃左 +	
戦闘移動	[行動値]+5				16 m	防 御 修 正		1				斬 1	
全力移動	[戦闘移動]×2				32 m			0					刺 0
射程								0					殴 0

**特技**

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難読	対象	射程	代償	備考	参照ページ
拳の業	1	自	メジャーアクション	[命中値]+2	対決	単体	至近	なし	素手による物理攻撃	TVS68
知略の業	1	自、特	メジャーアクション	[心魂値]	対決	単体	10m	なし	〈殴〉3D6ダメージ	TVS68
勝利の鍵	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	支援判定時の修正+2。クリティカル時、さらに+2	TVS74
闘気集中	1	自	マイナーアクション	自動成功	なし	自身	なし	2MP	物理攻撃のダメージ+1D6	TVS74
練達の眼差し	1	自	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	物理攻撃のクリティカル値-1	TVS74
テクニカルストライカー	1	-	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	特殊攻撃のダメージ+1D6(計算済み)	VIP9
力の紋章:雷	1	特	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	《雷獣舞踏》使用時ダメージ+1D6	TVS112
雷獣舞踏	1	特	ダメージロール	自動成功	なし	単体	15m	4HP	属性を(雷)に変更し、ダメージ+2D6	TVS112
念動攻撃	1	特	オートアクション	自動成功	なし	自身	なし	3HP	《知略の業》のダメージ+2D6。狼狽	TVS123
潜在覚醒	1	特	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	覚醒状態の間、ダメージロールに+1D6	VIP56

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.