

TRINITY X VENUS SRS

キャラクターシート

堕ちたる騎士

キャラクター名 _____ 性別: _____
 _____ 年齢: _____

プレイヤー名 _____ 使用経験点 _____

VIP能力名 _____

レベル キャラクターレベル **3** レベル クラス **フォースガード** / **1** レベル
 クラス カテゴリ: V(生命操作系) / **1** レベル クラス カテゴリ: V(物質変成系) / **1** レベル

VIPブースト (A+5) **9**

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15(21)	12	13	10	11	12
能力ボーナス 基本値+3(端数切り捨て)	A + 7	B + 4	C + 4	D + 3	E + 3	F + 4

ライフパス

出自	特徴	効果
_____	_____	_____
覚醒	_____	_____
邂逅	_____	_____
専門分野	_____	_____

登場判定

[幸運] (F)	コネクション(F+2)
+ 4	+ 6

アイテム

- 仮面 (TVS145)
- 携帯電話 (TVS145)
- 四輪 (TVS145)
- しびれ止め (TVS145)
- 情報支援端末 (TVS146)

〈アドバンスドVIP〉

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/> 《犠牲》 - イモレイトー	—	オートアクション	自身	至近	2	エンゲージ シーンへの攻撃を自分単体に変更	TVS128
<input type="checkbox"/> 《鎧甲》 - インクラスト	—	ダメージロール	自身	至近	2	受けるダメージを0にする。付加効果も無視	TVS128
<input type="checkbox"/> 《報復》 - ヴィンディッカー	—	ダメージロール	自身	至近	2	受けたダメージを相手にも与える	TVS128

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	クラス/レベル			未装備(小計)	武器右	武器左	防具	アセラー	その他1	その他2	戦闘値 現在値(合計)
		フォースガード	カテゴリー (生命操作系)	カテゴリー (物質変成系)		大剣	特殊防護スーツ					
命中値	(B+C)÷2 4	1	1	1	命中値 7	-3						命中値 4
回避値	(B+F)÷2 4	1	1	1	回避値 7			-2				回避値 5
心魂値	(D+C)÷2 3	1	1	1	心魂値 6							心魂値 6
抵抗値	(D+F)÷2 3	1	0	0	抵抗値 4			0				抵抗値 4
行動値	B+D 7	1	1	2	行動値 11			-3				行動値 8
耐久力	[体力基本値] 21	5	3	2	耐久力 31							耐久力 31
精神力	[意志基本値] 11	2	1	2	精神力 16							精神力 16
攻撃力		1	1	1	攻撃力 3	殴+6						攻撃右 殴+9 攻撃左 +
戦闘移動 [行動値]+5												斬 10 刺 8 殴 6
全力移動 [戦闘移動]×2												炎氷雷光闇 3
射程						至近						

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
拳の業	1	自	メジャーアクション	[命中値]+2	対決	単体	至近	なし	素手による物理攻撃	TVS68
知略の業	1	自、特	メジャーアクション	[心魂値]	対決	単体	10m	なし	〈殴〉 2D6 ダメージ	TVS68
援護防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	単体	至近	1MP	他人をかばう	TVS82
状況把握	1	—	オートアクション	自動成功	なし	単体	視界	2MP	ワークアシデント表をふり直す。1ワークタイム1回	TVS82
範囲防御	1	自	ダメージロール	自動成功	なし	範囲(選択)	至近	4MP	実ダメージ 1D6 + 1点軽減。1ラウンド1回	TVS82
アウェイキング: ガード	1	増	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	《アーマークリエイト》中、《神》以外の防御修正+4	VIP16
奪いし素養: 強化防具	1	—	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	特殊防護スーツのデータ変更(計算済み)	VIP16
不屈の戦士	1	特	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	【体力基本値】 + 6(計算済み)	TVS96
マクロアームズ	1	特	常時	自動成功	なし	自身	なし	なし	大剣のダメージ+ 2D6	TVS100
アーマークリエイト	1	特、発	セットアッププロセス	自動成功	なし	自身	なし	3HP	発動中、〈斬〉〈刺〉〈殴〉の防御修正+10	VIP32