

# TRINITY X VENUS SRS

## キャラクターシート

六臂の十仮面

**キャラクター名** \_\_\_\_\_ 性別: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ 年齢: \_\_\_\_\_

**プレイヤー名** \_\_\_\_\_ 使用経験点 \_\_\_\_\_

**VIP能力名** \_\_\_\_\_

★ ★ ★

カバー \_\_\_\_\_

コードネーム \_\_\_\_\_

外見 瞳の色 \_\_\_\_\_ 髪の色 \_\_\_\_\_  
 肌の色 \_\_\_\_\_ 身長・体重 \_\_\_\_\_

**レベル** キャラクターレベル **3** レベル クラス エグゼキューター / **1** レベル  
 クラス カテゴリ:V(エネルギー変成系) / **1** レベル クラス カテゴリ:I(熱量変成系) / **1** レベル

**VIPブースト** (A+5) **10**

| 能力値                     | 体力  | 反射  | 知覚  | 理知  | 意志  | 幸運  |
|-------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 基本値                     | 10  | 12  | 14  | 15  | 12  | 10  |
| 能力ボーナス<br>基本値+3(端数切り捨て) | A+3 | B+4 | C+4 | D+5 | E+4 | F+3 |

**ライフパス**

出自 \_\_\_\_\_

覚醒 \_\_\_\_\_

邂逅 \_\_\_\_\_

専門分野 \_\_\_\_\_

**特徴** \_\_\_\_\_ **効果** \_\_\_\_\_

**コネクション** \_\_\_\_\_ **関係** \_\_\_\_\_

**登場判定**

[幸運](F) **+3**      コネクション(F+2) **+5**

- アイテム**
- 十仮面の面 (TXV33)
  - しびれ止め (TVS145)
  - 装飾品 (TVS145)
  - 携帯電話 (TVS145)
  - 情報支援端末 (TVS146)

**〈アドバンスドVIP〉**

| アドバンスドVIP名                              | コスト | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 効果                       | 参照ページ  |
|---|-----|-------|----|----|----|--------------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> 《破却》 -イグノア-    | —   | いつでも  | 単体 | 視界 | 2  | [代償:3] までのアドバンスドVIPを打ち消し | TVS128 |
| <input type="checkbox"/> 《模造》 -イミテーション- | —   | いつでも  | 本文 | 本文 | 2  | [代償:2] までのアドバンスドVIPをコピー  | TVS128 |
| <input type="checkbox"/> 《模造》 -イミテーション- | —   | いつでも  | 本文 | 本文 | 2  | [代償:2] までのアドバンスドVIPをコピー  | TVS128 |

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.

| 戦闘値表             | 戦闘値ベース<br>(端数切り捨て) | クラス/レベル           |                     |                       | 未装備(小計)   | 武器右                   | 武器左 | 防具  | アセカ   | その他1 | その他2 | 戦闘値<br>現在値(合計)   |
|------------------|--------------------|-------------------|---------------------|-----------------------|-----------|-----------------------|-----|-----|-------|------|------|------------------|
|                  |                    | エグゼ<br>キューター<br>1 | 変成系<br>(エネルギー)<br>1 | カテゴリー<br>(エネルギー)<br>1 |           | カテゴリー<br>(熱量変成系)<br>1 | 素手  | 改造服 | 十仮面の面 |      |      |                  |
| 命中値              | (B+C)÷2<br>4       | 1                 | 1                   | 1                     | 命中値<br>7  | -2                    |     |     |       |      |      | 命中値<br>5         |
| 回避値              | (B+F)÷2<br>3       | 0                 | 0                   | 0                     | 回避値<br>3  |                       |     | 0   |       |      |      | 回避値<br>3         |
| 心魂値              | (D+C)÷2<br>4       | 1                 | 1                   | 1                     | 心魂値<br>7  |                       |     |     |       |      |      | 心魂値<br>7         |
| 抵抗値              | (D+F)÷2<br>4       | 0                 | 1                   | 1                     | 抵抗値<br>6  |                       |     | 0   |       |      |      | 抵抗値<br>6         |
| 行動値              | B+D<br>9           | 1                 | 1                   | 2                     | 行動値<br>13 |                       |     | -2  |       |      |      | 行動値<br>11        |
| 耐久力              | [体力基本値]<br>10      | 3                 | 2                   | 2                     | 耐久力<br>17 |                       |     |     |       |      |      | 耐久力<br>17        |
| 精神力              | [意志基本値]<br>12      | 3                 | 2                   | 2                     | 精神力<br>19 |                       |     |     |       |      |      | 精神力<br>19        |
| 攻撃力              |                    | 0                 | 1                   | 1                     | 攻撃力<br>2  | 殴+0                   |     |     |       |      |      | 攻撃右 殴+2<br>攻撃左 + |
| 戦闘移動<br>[行動値]+5  |                    |                   |                     |                       | 16 m      |                       |     | 2   |       |      |      | 斬 2              |
| 全力移動<br>[戦闘移動]×2 |                    |                   |                     |                       | 32 m      |                       |     | 2   |       |      |      | 刺 2              |
| 射程               |                    |                   |                     |                       |           | 至近                    |     |     |       |      |      | 殴 2              |

**特技**

| 特技名       | レベル | 種別  | タイミング     | 判定値     | 難易度 | 対象    | 射程  | 代償  | 備考                       | 参照ページ  |
|-----------|-----|-----|-----------|---------|-----|-------|-----|-----|--------------------------|--------|
| 拳の業       | 1   | 自   | メジャーアクション | [命中値]+2 | 対決  | 単体    | 至近  | なし  | 素手による物理攻撃                | TVS68  |
| 知略の業      | 1   | 自、特 | メジャーアクション | [心魂値]   | 対決  | 単体    | 10m | なし  | 〈殴〉6D6 ダメージ              | TVS68  |
| 撃滅者       | 1   | 自   | オートアクション  | 自動成功    | なし  | 自身    | なし  | 2MP | 次の防御判定のファンブル値+1          | TVS86  |
| キャンビットワーク | 1   | 自   | オートアクション  | 自動成功    | なし  | 単体    | 視界  | 2MP | フェイスワーク判定の能力値を任意のものに。    | TVS86  |
| 叢雲払い      | 1   | 自   | メジャーアクション | [心魂値]-2 | 対決  | 場(選択) | 視界  | 6MP | 5レベル以下のモブを戦闘不能に。1シーン1回   | TVS86  |
| デュアルエフェクト | 1   | —   | 常時        | 自動成功    | なし  | 自身    | なし  | なし  | 特殊攻撃のダメージ+2D6(計算済み)      | TVS88  |
| 絶対零度      | 1   | 特   | メジャーアクション | [心魂値]   | 対決  | 単体    | 30m | 4HP | 〈氷〉7D6 ダメージ+マヒ           | TVS91  |
| 荒れ狂う力     | 1   | 特   | マイナーアクション | 自動成功    | なし  | 自身    | なし  | 3HP | 次の攻撃を範囲(選択)に。ダメージ+5      | TVS110 |
| 熱量増大      | 1   | 特   | ダメージロール   | 自動成功    | なし  | 単体    | 15m | 4HP | 属性を(炎)に変更し、ダメージ+2D6      | TVS112 |
| 十仮面       | 1   | —   | 常時        | 自動成功    | なし  | 自身    | なし  | なし  | 特殊攻撃のダメージ+2D6(計算済み)TXV31 |        |

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.