トリニティSRS TRINITY × VENUS ×ヴィーナス

キャラクターシート

キャラクター名	性別:
	年齢:

プレイヤー名	使用経験点

VIP能力名	

カバー	
コードネーム	
外見	瞳の色 / 髪の色
	肌の色 / 身長・体重

レベル

キャラクターレベル	クラス ／ レベル
クラス ／ レベル	クラス ／ レベル

VIPブースト
(A+5)

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス（基本値÷3（端数切り捨て））	A ＋	B ＋	C ＋	D ＋	E ＋	F ＋

ライフパス
出自
覚醒
邂逅
専門分野

特徴	効果

コネクション	関係
・	
・	
・	

登場判定

【幸運】(F)	コネクション(F+2)
＋	＋

アイテム

背景

【アドバンスドVIP】

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
□							P
□							P
□							P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.

戦闘値表

	戦闘値ベース（端数切り捨て）	クラス／レベル		
		／	／	／
命中値	(B+C)÷2			
回避値	(B+F)÷2			
心魂値	(D+C)÷2			
抵抗値	(D+F)÷2			
行動値	B+D			
耐久力	【体力基本値】			
精神力	【意志基本値】			
攻撃力				

戦闘移動
【行動値】+5
m

全力移動
【戦闘移動】×2
m

未装備（小計）

	武器右	武器左	防具	ｱｸｾｻﾘｰ	その他1	その他2
命中値						
回避値						
心魂値						
抵抗値						
行動値						
耐久力						
精神力						
攻撃力						
防御修正 斬						
防御修正 刺						
防御修正 殴						
射程	m	m				

戦闘値 現在値（合計）

命中値	
回避値	
心魂値	
抵抗値	
行動値	
耐久力	
精神力	
攻撃力	攻撃右 ＋
	攻撃左 ＋
斬	
刺	
殴	

特技

特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考	参照ページ
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P
										P

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2008 Toru Zekuu ©2008 MIWA=Kiyomune ©2008 JIVE Ltd. All rights reserved.