

トビタ SRS

TRINITY & VENTURE

Xゴザナズ

フェイズワークシート

| | |
|-------|--|
| GM名 | |
| シナリオ名 | |
| 日付 | |
| 目的 | |

| | 〔判定能力基本値〕 | ターゲット 目標値 | 〔ターゲット〕 | 〔カウンター〕 |
|---------|-----------|--------------|--------------------------|---------|
| 第一ターゲット | A: | ----- | <input type="checkbox"/> | |
| | B: | | | |
| | C: | | | |
| | 合計達成値 | | | |
| 第二ターゲット | A: | ----- | <input type="checkbox"/> | |
| | B: | | | |
| | C: | | | |
| | 合計達成値 | | | |
| 第三ターゲット | A: | ----- | <input type="checkbox"/> | |
| | B: | | | |
| | C: | | | |
| | 合計達成値 | | | |
| 第四ターゲット | A: | ----- | <input type="checkbox"/> | |
| | B: | | | |
| | C: | | | |
| | 合計達成値 | | | |
| 第五ターゲット | A: | ----- | <input type="checkbox"/> | |
| | B: | | | |
| | C: | | | |
| | 合計達成値 | | | |

カウンター
 カウントダウン
 カウントアップ

| | |
|--------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> | 1 |
| <input type="checkbox"/> | 2 |
| <input type="checkbox"/> | 3 |
| <input type="checkbox"/> | 4 |
| <input type="checkbox"/> | 5 |
| <input type="checkbox"/> | 6 |
| <input type="checkbox"/> | 7 |
| <input type="checkbox"/> | 8 |
| <input type="checkbox"/> | 9 |
| <input type="checkbox"/> | 10 |

| D66 | 演出 | 効果 |
|-----|-------------|------------------------------|
| 1 | 1-2 幸運が微笑んだ | A、B、Cいずれでも判定可能。 |
| | 3-4 絶体絶命 | Cでのみ判定可能。ワーク判定に-2の修正。 |
| | 5-6 手堅い進行 | Aでのみ判定可能。ワーク判定のクリティカル値-1。 |
| 2 | 1-2 不測の事態 | Bでのみ判定可能。ファンブル時、合計達成値が即座に0に。 |
| | 3-4 叡智のさざやき | A、Bでのみ判定可能。達成値 20 以上で活性化発生。 |
| | 5-6 一か八か | Cでのみ判定可能。ワーク判定のファンブル値+2。 |
| 3 | 1-2 理想の展開 | 任意の【基本能力値】で判定可能。 |
| | 3-4 緊急事態発生 | Bでのみ判定可能。支援判定に-2の修正。 |
| | 5-6 トラブル勃発 | A、Bでのみ判定可能。ファンブル時、合計達成値-10。 |
| 4 | 1-2 一進一退 | B、Cでのみ判定可能。 |
| | 3-4 ひらめき到来 | Bでのみ判定可能。支援判定に+2の修正。 |
| | 5-6 疲労の兆し | Aでのみ判定可能。ファンブル時、【MP】を-1D6。 |
| 5 | 1-2 奇跡の展開 | A、Cでのみ判定可能。ワーク判定のクリティカル値-2。 |
| | 3-4 神に折れ | Cでのみ判定可能。ファンブル時、合計達成値が即座に0に。 |
| | 5-6 基本作業 | Aでのみ判定可能。ファンブル時、【HP】を-1D6。 |
| 6 | 1-2 応用力が大事 | Bでのみ判定可能。ファンブル時、【MP】を-1D6。 |
| | 3-4 流れは明白 | A、Cでのみ判定可能。 |
| | 5-6 肉体の限界 | Bでのみ判定可能。ファンブル時、【HP】を-1D6。 |