

トビタ SRS

TRINITY
X VENUS

Xゲームズ

レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

〈アドバンスドVIP〉

アドバンスドVIP名	コスト	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照ページ
<input type="checkbox"/>							P___
<input type="checkbox"/>							P___
<input type="checkbox"/>							P___

〈HP〉

耐久力

〈MP〉

精神力

**VIP
ブースト**

〈覚醒〉

[体力基本値]

点

コネクション	関係

VIPブースト効果一覧

- ダイスブースト**
ダイスロールの後に宣言。判定やダメージロールの結果に、消費したVIPブーストと同じだけダイスを振り、そのダイス目を加算できる。
- 判定を振り直す**
判定の直後に宣言。ダイスを振り直す。1点消費。
- 状態回復**
マイナーで宣言。あらゆるバッドステータスを回復。1点消費。
- 覚醒状態に入る**
任意のタイミングで宣言可能。覚醒状態になる。1シーン1回まで。1点消費。
- アドバンスドVIPを使用**
取得しているアドバンスドVIPを使用する。消費量はそれぞれのデータを参照。

〈経験点表〉

・セッションに最後まで参加した	<input type="checkbox"/>	点
・シナリオの目的を達成した	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	点
・倒した敵のレベルの合計÷PCの人数(端数切り捨て)		点
・登場したシーンの数(端数切り上げ)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ÷3	点
・その他のボーナス	<input type="checkbox"/>	点
・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった	<input type="checkbox"/>	点
・セッションの進行を助けた	<input type="checkbox"/>	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	<input type="checkbox"/>	点
経験点合計		点

ゲームマスター署名

〈能力値計算表(端数切り捨て)〉

クラス	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
・						
・						
・						
追加(1点)						
能力基本値(合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力ボーナス	+	+	+	+	+	+

メモ
