

# 悪役令嬢

## レベル 99

### キャラクターシート ver.10

# TRPG

プレイヤー名	
年齢	髪の色
性別	瞳の色
身長	肌の色

悪役 (現地人)
----------

キャスト名	属性	水	FP	39	使用成長点
MGS	IGR/クラス	行動値	22	累計成長点	
現地人	悪役/魔法使い				

IGR	効果
《乾坤一擲》	任意の対象ひとりのダメージロール+10D10 (重複不可)。
《不屈の闘志》	自身のFPが0になった時に使用。戦闘不能や死亡にならず、FPを1にする。

特技	効果
《メンタルブロー》	《威圧》《説得》《共感》《社交》と組み合わせ。ダメージロール+2D10。
《策略》	GMの判定を振り直させる。
《魔法適性》	《攻撃魔法》《回復魔法》と組み合わせ。その判定+20%。

ライフスタイル	名門貴族 (コネ:王族) +5%
前歴	
コミエラへの感情	
前歴	
コミエラへの	

能力値 技能判定の修正 (得意:+20%、普通:±0%、不得意:-20%)

身体	27%	知性	41%	意志	34%	社会	51%								
技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意	技能名	得意	普通	不得意
近接戦闘	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	攻撃魔法	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	遠隔戦闘	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	社交	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
回避	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	回復魔法	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	共感	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調達	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
威圧	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	説得	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	抵抗力	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	流行:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
運動	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	調査	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	迷宮探索	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	芸術:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
追跡/逃走	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	知識:貴族社会	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	騎乗	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	コネ:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

装備品	名称	種別	属性	攻撃力	対象	物理	魔法	精神	行動	備考
武器	攻撃魔法:水	魔	〈水〉	2D5+10	単				±0	〈土〉属性に対し有利。
防具	学生服					2	2	1	±0	
護符	守護の護符									FPが0になっても死亡せず、戦闘不能になる。適用後に失われる。
合計						2	2	1	±0	

携帯品	名称	個数	備考
	豪華なドレス	1	物理1/魔法0/精神4
	高級扇子	1	携帯中、〈社交〉のダメージ+10。
	ファッション:高級コスメ	1	携帯中、〈社交〉+5%。
	ポーション	1	フリーアクション。FPを1D10回復。消耗品。

所持品	名称	個数	備考
	住居 学生寮名門貴族用	1	