

アリアスロード

RPG

2E

キャラクターシート改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	シーフ	キャラクター レベル 1
サポートクラス	シーフ	
称号クラス		
種族	ヴァーナ	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3				3		3 (2D)
器用	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
敏捷	15	5	+1	+1		7		7 (2D)
知力	6	2				2		2 (2D)
感知	10	3	+1	+1		5		5 (2D)
精神	7	2				2		2 (2D)
幸運	9	3				3		3 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：ダガー	1	±0	+4				±0		至近		R1P165
左手：ダガー	1	±0	+4				±0		至近		R1P165
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P171
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		−1			R1P171
補助防具：バックラー	1			+1	+2	±0		−1			R1P173
装身具：シーブスツール	1									トラップ解除に+1 (計算済)	R1P174
合計	武器 2/8 防具	±0	+8	+1	+7	±0	±0	−2			

神速の刺客

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	29	6
使用上限： 3		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス	
メインクラス	シーフ
サポートクラス	シーフ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	±0									5 (3D)
攻撃力			+8								8 (2D)
回避判定([敏捷])	7			+1							8 (2D)
物理防御力					+7						7
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	12						±0				12
移動力([筋力]+5)	8							−2			6

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	5			5 (3D)
トラップ解除([器用])	5		+1	6 (2D)
危険感知([感知])	5			5 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	5			5 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
ベルトポーチ	(0)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量／ 携帯可能重量： 7/11		所持金	5G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ヴァーナ：猫族	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	【敏捷基本値】+3 (計算済)	R1P93
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器攻撃。対象2体以上でダメージ+2	R1P117
アームズマスタリー：短剣	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	短剣使用。命中判定+1D (計算済)	R1P117
アンビデクスタリティ	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	短剣／鞭使用。武器を合計 (計算済)	R1P117
ピアシングストライク	2	DR直前	自動成功	自身	−	5	3	ダメージ+2D	R1P121
ファインドトラップ	1	パッシブ	−	自身	−	−	1	トラップ探知に+1D (計算済)	R1P156