

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	アルケミスト	
種族	エルダナーン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2			2		2 (2D)
器用	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	10	3	+1 +1		5		5 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	13	4	+1		5		5 (2D)
幸運	7	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:素手		±0	±0				±0		至近	装備部位:双	ITGP19
左手:-											
頭部:ハット	1			±0	+1	±0	±0				ITGP43
胴部:クロスアーマー	4			±0	+3	±0	±0				ITGP45
補助防具:マント	1			±0	+1	±0	±0				ITGP49
装身具:											
合計	武器 防具 0/6	±0	±0	±0	+5	±0	±0	±0			

### 霊薬の聖者

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
<b>29</b>	<b>38</b>	<b>5</b>
使用上限:2		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	アルケミスト

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	5	±0									5 (2D)
攻撃力			±0								0 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力(【精神】)	5					±0					5
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						±0				7
移動力(【筋力】+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (2D)
トラップ解除(【器用】)	5			5 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	5			5 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	5			5 (2D)
魔術判定(【知力】)	5			5 (2D)
呪歌判定(【精神】)	5			5 (2D)
錬金術判定(【器用】)	5			5 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)	毒消し	(1)
HPポーション	(1)	ベルトポーチ	(0)
HPポーション	(1)	バックパック	(0)
HPポーション	(1)		( )
HPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
毒消し	(1)		( )
所持重量/所持可能重量:		13 / 15	
<b>所持金</b>		<b>5G</b>	

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
フォティテュード	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【精神基本値】+3(計算済)	SKGP31
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ2D軽減。防御中1回	SKGP54
ホーリーウェポン	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	5	対象の武器攻撃のダメージ+3	SKGP57
エリクサー	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	ポーションの効果+1D	SKGP67
ポーションピッチ	1	メジャー	錬金術判定	単体	20m	3	1	ポーションを対象に使用	SKGP69
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	SKGP185