

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル 1
サポートクラス	メイジ	
種族	ネヴァーフ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	10	3				3		3 (2D)
器用	11	3				3		3 (2D)
敏捷	7	2				2		2 (2D)
知力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
感知	7	2	+1	+1		4		4 (2D)
精神	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位: 両	ITGP29
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0	±0				ITGP43
胸部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0	±0				ITGP45
補助防具: マント	1			±0	+1	±0	±0				ITGP49
装身具:											
合計	武器 5 / 防具 6	-1	+2	±0	+6	±0	±0	±0			

烈風の魔術士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
30	35	6
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	メイジ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	3	-1									2 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定(【敏捷】)	2			±0							2 (2D)
物理防御力					+6				+3		9
魔法防御力(【精神】)	5					±0					5
行動値(【敏捷】+【感知】)	6						±0				6
移動力(【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (2D)
トラップ解除(【器用】)	3			3 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	6			6 (3D)
アイテム鑑定(【知力】)	6			6 (2D)
魔術判定(【知力】)	6			6 (2D)
呪歌判定(【精神】)	5			5 (2D)
錬金術判定(【器用】)	3			3 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
毒消し	(1)		()
バックパック	(0)		()
所持重量/所持可能重量: 11 / 15			
所持金			0 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アダマント	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【物理防御力】+3(計算済)	SKGP33
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+1D(計算済)	SKGP58
エアリアルスラッシュ	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	6	1	魔法攻撃。魔術判定+1D。(風) [3D+9]	SKGP59
エアリアルセイバー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	〈風〉ダメージ+4(計算済)	SKGP59
エンチャントウェポン:火	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	5	1	対象の武器攻撃を「火」ダメージに	SKGP59
マジックブラスト	1	ムーブ	自動成功	自身	-	3	3	魔術の対象を「範囲(2体)」に	SKGP61
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別+1D(計算済)	SKGP188