



キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクター レベル 1
サポートクラス	モンク	
種族	ドゥアン	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定 (ダイス数)
筋力	13	4	+1	+1		6		6 (2D)
器用	9	3	+1			4		4 (2D)
敏捷	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
知力	6	2				2		2 (2D)
感知	9	3				3		3 (2D)
精神	9	3		+1		4		4 (2D)
幸運	7	2				2		2 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：バグナウ	5	+1	+9				±0		至近	装備部位：双	ITGP19
左手：－											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			ITGP43
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		－1			ITGP45
補助防具：ポイントアーマー	2			－1	+3	±0		±0			ITGP49
装身具：											
合計	武器 5 / 防具 8	+1	+9	－1	+8	±0	±0	－1			

熱き拳闘士	
キャラクターのイラストなど	
キャラクターの外見	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	30	5
使用上限：2		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス
メインクラス ウォーリア
サポートクラス モンク

戦闘 (使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)
命中判定 ([器用])	4	+1									5 (3D)
攻撃力			+9						+4		13 (2D)
回避判定 ([敏捷])	5			－1							4 (2D)
物理防御力					+8						8
魔法防御力 ([精神])	4					±0					4
行動値 ([敏捷] + [感知])	8						±0				8
移動力 ([筋力] + 5)	11							－1			10

特殊な判定 (使用能力値)	判定	スキル	その他	合計 (ダイス数)
トラップ探知 ([感知])	3			3 (2D)
トラップ解除 ([器用])	4			4 (2D)
危険感知 ([感知])	3			3 (2D)
エネミー識別 ([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定 ([知力])	2			2 (2D)
魔術判定 ([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定 ([精神])	4			4 (2D)
錬金術判定 ([器用])	4			4 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
HPポーション	(1)		()
バックパック	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量 / 所持可能重量：		7 / 18	
所持金		0 G	

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ドゥアン：牙爪族	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	格闘装備。「命中修正」+1、「攻撃力」+3 (計算済)	SKGP39
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	SKGP50
スマッシュ	1	マイナー	自動成功	自身	－	5	1	白兵攻撃のダメージ+6	SKGP52
アームズマスタリー：格闘	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	格闘使用。命中判定+1D (計算済)	SKGP98
アイアンフィスト	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	格闘使用。ダメージ+4 (計算済)	SKGP98
アスレチック	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	登攀、跳躍の判定+1D	SKGP181