

アリアソッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル 1
サポートクラス	ウォーリア	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
器用	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
知力	8	2				2		2 (2D)
感知	9	3				3		3 (2D)
精神	8	2				2		2 (2D)
幸運	9	3				3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:グレートソード	10	-1	+11				-3		至近	装備部位:両	ITGP25
左手:											
頭部:											
胴部:レザージャケット	5			±0	+4	±0	-1				ITGP45
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 10 / 防具 5	-1	+11	±0	+4	±0	-3	-1			

剣の冒険者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	28	6
使用上限:3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ウォーリア

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+11								11 (2D)
回避判定(【敏捷】)	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力(【精神】)	2					±0					2
行動値(【敏捷】+【感知】)	8						-3				5
移動力(【筋力】+5)	11							-1			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	2			2 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:	7 / 12		
所持金			10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)	SKGP29
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	SKGP50
アームズマスタリー:両手剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	両手剣使用。命中判定+1D(計算済)	SKGP50
スマッシュ	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	白兵攻撃のダメージ+6	SKGP52
スラッシュブロー	1	ダメージロール直前	自動成功	自身	-	3	3	ダメージ+2D。シーン1回	SKGP52
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	SKGP181