

アリアンロッド

RPG

2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	メイジ	キャラクター レベル 1
サポートクラス	セージ	
種族	エルダナーン	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定 (ダイス数)
筋力	7	2				2		2 (2D)
器用	8	2				2		2 (2D)
敏捷	9	3				3		3 (2D)
知力	15	5	+1	+1		7	+1	8 (2D)
感知	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
精神	10	3	+1			4		4 (2D)
幸運	7	2		+1		3		3 (2D)

所属ギルド
ギルド マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：スタッフ	5	−1	+2		+1		±0		至近	装備部位：両	ITGP29
左手：－											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			ITGP43
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			ITGP45
補助防具：											
装身具： 知識の書	1									【知力】判定に+1 (計算済)	ITGP51
合計	武器 防具 5／6	−1	+2	±0	+5	±0	±0	±0			

炎の賢者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
26	37	5
使用上限：3		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス
メインクラス メイジ
サポートクラス セージ

戦闘 (使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)
命中判定 (【器用】)	2	−1									1 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定 (【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力 (【精神】)	4					±0					4
行動値 (【敏捷】+【感知】)	8						±0				8
移動力 (【筋力】+5)	7							±0			7

特殊な判定 (使用能力値)	判定	スキル	その他	合計 (ダイス数)
トラップ探知 (【感知】)	5			5 (2D)
トラップ解除 (【器用】)	2			2 (2D)
危険感知 (【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別 (【知力】)	8			8 (3D)
アイテム鑑定 (【知力】)	8			8 (2D)
魔術判定 (【知力】)	8			8 (3D)
呪歌判定 (【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定 (【器用】)	2			2 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量／所持可能重量： 7 ／ 7			
所持金		0 G	

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マジックセンス	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	【知力基本値】+3 (計算済)	SKGP31
マジシャンズマイト	1	パッシブ	－	自身	－	－	5	魔法攻撃のダメージ+1D (計算済)	SKGP58
コンセントレイション	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	魔術判定+1D (計算済)	SKGP60
ファイアボルト	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	6	1	魔法攻撃。〈火〉 [3D+12]	SKGP60
エフィシエント	1	パッシブ	－	自身	－	－	5	魔術の効果+2 (計算済)	SKGP83
エンサイクロペディア	1	セットアップ	自動成功	自身	－	－	1	エネミー識別を行なう	SKGP83
モンスターロア	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	エネミー識別の判定+1D (計算済)	SKGP188