

アリアソッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル 1
サポートクラス	サムライ	
種族	ドウアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	15	5	+1 +1		7		7 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	6	2			2		2 (2D)
感知	7	2			2		2 (2D)
精神	9	3	+1		4		4 (2D)
幸運	7	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：菊一文字	9	-1	+9				±0		至近		SKGP106
左手：											
頭部：ヘルム	3			-1	+2	±0		±0			ITGP43
胸部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			ITGP45
補助防具：ポイントアーマー	2			-1	+3	±0		±0			ITGP49
装身具：											
合計	武器 9 / 防具 10	-1	+9	-2	+9	±0	±0	-1			

有角のサムライ

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
40	30	5
使用上限：2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	サムライ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1							+2		7 (2D)
攻撃力			+9								9 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			-2							2 (2D)
物理防御力					+9						9
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	6						±0				6
移動力(【筋力】+5)	12							-1			11

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	2			2 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	2			2 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量：	7 / 15		
所持金			10 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ドウアン：有角族	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【筋力基本値】+3(計算済)	SKGP39
バッシュ	1	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+1D	SKGP50
ウェポンルーラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	武器の命中判定+2(計算済)	SKGP51
カバーリング	1	ダメージロール直前	自動成功	単体	至近	2	1	行動済にならずカバー。防御中1回	SKGP51
スピリット・オブ・サムライ	1	アイテム	-	自身	-	-	5	菊一文字を取得	SKGP75
トゥルーアイ	1	ダメージロール直後	自動成功	自身	-	4	1	刀装備。ダメージ4軽減。防御中1回	SKGP76
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	SKGP181