

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	ガンスリンガー	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3	+1		4		4 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	12	4	+1		5		5 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	8	2	+1		3		3 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: キャリバー	6	±0	+7				±0		10m	装備部位: 双	SKGP106
左手: -											
頭部:											
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			ITGP45
補助防具: マント	1			±0	+1	±0		±0			ITGP49
装身具: 手入れ道具	1									ダメージ+1(計算済)	ITGP51
<b>合計</b>	武器 防具 6/7	±0	+7	±0	+5	±0	±0	-1			

### 双銃の戦士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
<b>34</b>	<b>29</b>	<b>5</b>
使用上限: 3		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ガンスリンガー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	±0							+2		8 (2D)
攻撃力			+7							+1	8 (2D)
回避判定(【敏捷】)	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力(【精神】)	3					±0					3
行動値(【敏捷】+【感知】)	9						±0				9
移動力(【筋力】+5)	9								-1		8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	3			3 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
HPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
所持重量/所持可能重量:	7 / 9		
<b>所持金</b>			<b>10G</b>

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【器用】【敏捷】【感知】基本値+1(計算済)	SKGP29
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	SKGP50
ウェポンローラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	武器の命中判定+2(計算済)	SKGP51
キャリバー	1	アイテム	-	自身	-	-	1	キャリバーを取得	SKGP71
キャリバーガンバード	1	アイテム	-	効果参照	-	-	5	キャリバーのデータ変更(計算済)	SKGP71
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	SKGP181