



| | |
|---------|-----------|
| キャラクター名 | 年齢 |
| | 性別 |
| プレイヤー名 | 使用 成長点 |

| | | |
|---------|-------|--------------------|
| メインクラス | アコライト | キャラクター レベル 1 |
| サポートクラス | バード | |
| 種族 | フィルボル | |

| | 能力 基本値 | 能力 ボーナス | クラス修正 メインクラス サポートクラス | スキル他 | 能力値 | スキル他 | 判定 (ダイス数) |
|----|-----------|------------|-------------------------|------|-----|------|-----------|
| 筋力 | 6 | 2 | | | 2 | | 2 (2 D) |
| 器用 | 8 | 2 | +1 | | 3 | | 3 (2 D) |
| 敏捷 | 12 | 4 | | | 4 | | 4 (2 D) |
| 知力 | 7 | 2 | +1 | | 3 | | 3 (2 D) |
| 感知 | 9 | 3 | | +1 | 4 | | 4 (2 D) |
| 精神 | 12 | 4 | +1 | +1 | 6 | | 6 (2 D) |
| 幸運 | 8 | 2 | | +1 | 3 | | 3 (2 D) |

| |
|--------------|
| 所属ギルド |
| ギルド マスター名 |

| | | |
|------|------|----|
| ゲッシュ | 恩恵など | 参照 |
| | | |
| | | |

| 装備品 | 重量 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | 射程 | 備考 | 参照 |
|------------|-------------|------|-----|------|-------|-------|------|------|----|---------------|--------|
| 右手：素手 | | ±0 | ±0 | | | | ±0 | | 至近 | 装備部位：双 | ITGP19 |
| 左手： | | | | | | | | | | | |
| 頭部：ハット | 1 | | | ±0 | +1 | ±0 | | ±0 | | | ITGP43 |
| 胴部：クロスアーマー | 4 | | | ±0 | +3 | ±0 | | ±0 | | | ITGP45 |
| 補助防具： | | | | | | | | | | | |
| 装身具：楽器 | 1 | | | | | | | | | 呪歌コスト-1 (計算済) | ITGP51 |
| 合計 | 武器 防具 0 / 6 | ±0 | ±0 | ±0 | +4 | ±0 | ±0 | ±0 | | | |

| | |
|---------------|-----|
| 聖なる奏者 | |
| キャラクターのイラストなど | |
| キャラクターの外見 | |
| 身長 | 髪の色 |
| 瞳の色 | 肌の色 |

| | | |
|--------|----|------|
| HP | MP | フェイト |
| 27 | 37 | 5 |
| 使用上限：3 | | |

| |
|-------|
| ライフパス |
| 出自 |
| 境遇 |
| 目的 |

| |
|------------------|
| キャラクターレベル1の時のクラス |
| メインクラス アコライト |
| サポートクラス バード |

| 戦闘 (使用能力値) | 判定 | 命中修正 | 攻撃力 | 回避修正 | 物理防御力 | 魔法防御力 | 行動修正 | 移動修正 | スキル | その他 | 合計 (ダイス数) |
|-----------------|----|------|-----|------|-------|-------|------|------|-----|-----|-----------|
| 命中判定 (【器用】) | 3 | ±0 | | | | | | | | | 3 (2 D) |
| 攻撃力 | | | ±0 | | | | | | | | 0 (2 D) |
| 回避判定 (【敏捷】) | 4 | | | ±0 | | | | | | | 4 (2 D) |
| 物理防御力 | | | | | +4 | | | | | | 4 |
| 魔法防御力 (【精神】) | 6 | | | | | ±0 | | | | | 6 |
| 行動値 (【敏捷】+【感知】) | 8 | | | | | | ±0 | | +3 | | 11 |
| 移動力 (【筋力】+5) | 7 | | | | | | | ±0 | | | 7 |

| 特殊な判定 (使用能力値) | 判定 | スキル | その他 | 合計 (ダイス数) |
|---------------|----|-----|-----|-----------|
| トラップ探知 (【感知】) | 4 | | | 4 (2 D) |
| トラップ解除 (【器用】) | 3 | | | 3 (2 D) |
| 危険感知 (【感知】) | 4 | | | 4 (2 D) |
| エネミー識別 (【知力】) | 3 | | | 3 (2 D) |
| アイテム鑑定 (【知力】) | 3 | | | 3 (2 D) |
| 魔術判定 (【知力】) | 3 | | | 3 (2 D) |
| 呪歌判定 (【精神】) | 6 | | | 6 (2 D) |
| 錬金術判定 (【器用】) | 3 | | | 3 (2 D) |

| 所持品 | (重量) | 所持品 | (重量) |
|--------------|-------|---------|-------|
| 冒険者セット | (5) | ベルトポーチ | (0) |
| HPポーション | (1) | | () |
| MPポーション | (1) | | () |
| MPポーション | (1) | | () |
| MPポーション | (1) | | () |
| MPポーション | (1) | | () |
| MPポーション | (1) | | () |
| バックパック | (0) | | () |
| 所持重量／所持可能重量： | | 11 ／ 13 | |
| 所持金 | | 15 G | |

| スキル | レベル | タイミング | 判定 | 対象 | 射程 | コスト | SL上限 | 効果 | 参照 |
|------------|-----|-----------|------|-----|------|-----|------|----------------------|---------|
| ニンプル | 1 | パッシブ | － | 自身 | － | － | 1 | 【行動値】+3 (計算済) | SKGP35 |
| プロテクション | 2 | ダメージロール直後 | 自動成功 | 単体 | 20 m | 3 | 5 | ダメージ2D軽減。防御中1回 | SKGP54 |
| ヒール | 1 | メジャー | 魔術判定 | 単体 | 20 m | 4 | 1 | HP回復 [3D+3] | SKGP56 |
| ジョイフルジョイフル | 2 | メジャー | 呪歌判定 | 単体※ | 20 m | 6 | 3 | 対象を未行動に。シーン2回 | SKGP95 |
| ファーストエイド | 1 | メジャー | 器用 | 単体 | 至近 | － | 1 | 難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復 | SKGP185 |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |