

# アリアンプロット2E RPG

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクター レベル
サポートクラス	バード	
種族	フィルボル	1

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正 メインクラス	スキル他 サポートクラス	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	6	2			2		2 (2D)
器用	8	2	+1		3		3 (2D)
敏捷	12	4			4		4 (2D)
知力	7	2	+1		3		3 (2D)
感知	9	3		+1	4		4 (2D)
精神	12	4	+1	+1	6		6 (2D)
幸運	8	2		+1	3		3 (2D)

所属ギルド	ゲッシュ	恩恵など	参照
ギルドマスター名			

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:素手		±0	±0				±0		至近	装備部位: 双	ITGP19
左手:											
頭部:ハット	1			±0	+1	±0		±0			ITGP43
胴部:クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			ITGP45
補助防具:											
装身具:楽器	1									呪歌コスト-1(計算済)	ITGP51
合計	武器 0 / 6	防具 ±0	±0	±0	+4	±0	±0	±0			

## 聖なる奏者

キャラクターのイラストなど

### キャラクターの外見

身長 | 髮の色

瞳の色 | 肌の色

HP 27 MP 37 フェイト 5  
使用上限: 3

### ライフパス

出自

境遇

目的

### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス アコライト

サポートクラス バード

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	3	±0									3 (2D)
攻撃力			±0								0 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+	4					4
魔法防御力(【精神】)	6					±0					6
行動値(【敏捷】+【感知】)	8						±0		+3		11
移動力(【筋力】+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (2D)
トラップ解除(【器用】)	3			3 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	3			3 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	3			3 (2D)
魔術判定(【知力】)	3			3 (2D)
呪歌判定(【精神】)	6			6 (2D)
鍊金術判定(【器用】)	3			3 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒險者セット	( 5 )	ベルトポーチ	( 0 )
HPポーション	( 1 )		( )
MPポーション	( 1 )		( )
MPポーション	( 1 )		( )
MPポーション	( 1 )		( )
MPポーション	( 1 )		( )
バックパック	( 0 )		( )
所持重量／所持可能重量：	11 / 13		
所持金			15 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ニンブル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【行動値】+3(計算済)	SKGP35
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20 m	3	5	ダメージ2D軽減。防御中1回	SKGP44
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	4	1	HP回復[3D+3]	SKGP56
ジョイフルジョイフル	2	メジャー	呪歌判定	単体※	20 m	6	3	対象を未行動に。シーン2回	SKGP95
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	SKGP185