

# アリアソッド2E

## RPG 改訂版

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	アコライト	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2			2		2 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	8	2	+1		3		3 (2D)
知力	9	3	+1		4		4 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	7	2	+1		3		3 (2D)
幸運	6	2			2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:ウィップ	3	-2	+5				±0		至近		RIP167
左手:											
頭部:											
胴部:クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			RIP171
補助防具:バックラー	1			+1	+2			-1			RIP173
装身具:シーブスツール	1									トラップ解除に+1(計算済)	RIP174
合計	武器 防具 3/6	-2	+5	+1	+5	±0	±0	-1			

### 獣人の転生者

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
31	30	5
使用上限: 2		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	アコライト

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-2									4 (3D)
攻撃力			+5						+3		8 (2D)
回避判定([敏捷])	3			+1							4 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	7						±0				7
移動力([筋力]+5)	7							-1			6

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (3D)
トラップ解除([器用])	6		+1	7 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	4			4 (2D)
アイテム鑑定([知力])	4			4 (2D)
魔術判定([知力])	4			4 (2D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
毒消し	(1)		( )
MPポーション×3	(3)		( )
ベルトポーチ	(0)		( )
バックパック	(0)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	9/15	所持金	5G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン:転生	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	(デフトフィンガー)取得。[幸運基本値]-3(計算済)	RIP97
デフトフィンガー	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[種別:短剣・鞭]のダメージ+3(計算済)	EPBP33
プロテクション	1	DR直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ1D軽減。防御中1回	RIP105
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	1	HP回復[3D+3]	RIP107
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器対象2体以上でダメージ+2	RIP117
アームズマスタリー:鞭	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	鞭使用。命中判定+1D(計算済)	RIP117
サイドワインダー	1	マイナー	自動成功	自身	-	5	1	鞭使用。ダメージ+6	RIP118
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	RIP156