



キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	メイジ	キャラクター レベル
サポートクラス	メイジ	
称号クラス		
種族	ネヴァーフ	1

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正	スキル他	能力値	スキル他	判定 (ダイス数)
筋力	10	3			3		3 (2 D)
器用	11	3			3		3 (2 D)
敏捷	7	2			2		2 (2 D)
知力	12	4	+ 1 + 1		6		6 (2 D)
感知	7	2	+ 1 + 1		4		4 (2 D)
精神	9	3	+ 1 + 1		5		5 (2 D)
幸運	6	2			2		2 (2 D)

所属ギルド

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位：両	RIP167
左手：-											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			RIP171
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			RIP171
補助防具：マント	1			±0	+1	±0		±0			RIP173
装身具：											
合計	武器 5/6	防具	-1	+2	±0	+6	±0	±0	±0		

烈風の魔術士

戦闘 (使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)
命中判定 ([器用])	3	-1									2 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定 ([敏捷])	2			±0							2 (2D)
物理防御力					+6				+3		9
魔法防御力 ([精神])	5					±0					5
行動値 ([敏捷] + [感知])	6						±0				6
移動力 ([筋力] + 5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)	携帯品	(重量)	所持品	(重量)
トラップ探知(【感知】)	4			4(2D)	冒険者セット	(5)	()	()
トラップ解除(【器用】)	3			3(2D)	HPポーション×2	(2)	()	()
危険感知(【感知】)	4			4(2D)	MPポーション×3	(3)	()	()
エネミー識別(【知力】)	6			6(3D)	毒消し	(1)	()	()
アイテム鑑定(【知力】)	6			6(2D)	バックパック	(0)	()	()
魔術判定(【知力】)	6			6(2D)	()	()	()	()
呪歌判定(【精神】)	5			5(2D)	()	()	()	()
鍊金術判定(【器用】)	3			3(2D)	()	()	()	()