

アリアソッド2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	サムライ	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サポートクラス				
筋力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
器用	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
敏捷	8	2	+1			3		3 (2D)
知力	9	3				3		3 (2D)
感知	8	2				2		2 (2D)
精神	7	2		+1		3		3 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: 菊一文字	9	-1	+9				±0		至近		RIP169
左手:											
頭部: ヘルム	3			-1	+2	±0		±0			RIP171
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			RIP171
補助防具: ポイントアーマー	2			-1	+3	±0		±0			RIP173
装身具:											
合計	武器 9 / 防具 10	-1	+9	-2	+9	±0	±0	-1			

有角のサムライ (転生)

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
37	28	5
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	サムライ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1							+2		7 (2D)
攻撃力			+9								9 (2D)
回避判定([敏捷])	3			-2							1 (2D)
物理防御力					+9						9
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	5						±0				5
移動力([筋力]+5)	11							-1			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	2			2 (2D)
トラップ解除([器用])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	2			2 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量 / 携帯可能重量:	7/12	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン: 転生	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	(ドゥアン: 有角族) 取得。[幸運基本値]-3 (計算済)	RIP97
ドゥアン: 有角族	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【筋力基本値】+3 (計算済)	RIP95
バッシュ	1	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+1D	RIP99
ウェポンルーラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	武器の命中判定+2 (計算済)	RIP100
カバーリング	1	DR直前	自動成功	単体	至近	2	1	行動済にならずカバー。防御中1回	RIP100
スピリット・オブ・サムライ	1	アイテム	-	自身	-	-	5	菊一文字を取得	RIP130
トゥルーアイ	1	DR直後	自動成功	自身	-	4	1	刀装備。ダメージ4軽減。防御中1回	RIP132
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	RIP152