

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル 1
サポートクラス	ウォーリア	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3	+1		4		4 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	8	2			2		2 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:ダガー	1	±0	+4				±0		至近		RIP153
左手:ダガー	1	±0	+4				±0		至近		RIP153
頭部:ハット	1			±0	+1	±0		±0			RIP159
胸部:レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			RIP159
補助防具:マント	1			±0	+1	±0		±0			RIP159
装身具:手入れ道具	1		+1								
合計	武器 2 / 防具 8	±0	+9	±0	+6	±0	±0	-1			

双刃の旋風

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
34	29	5
使用上限:3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	ウォーリア

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	±0									6 (3D)
攻撃力			+9								9 (2D)
回避判定(【敏捷】)	6			±0							6 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	2					±0					2
行動値(【敏捷】+【感知】)	10						±0				10
移動力(【筋力】+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (3D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	2			2 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:	5 / 9		
所持金			0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【器用】【敏捷】【感知】の基本値+1(計算済)	RIP77
スマッシュ	1	マイナー	自動成功	単体	-	5	1	攻撃のダメージ+4	RIP89
スラッシュブロウ	1	ゲームロール直前	自動成功	自身	-	-	3	ダメージ+2D。シーン1回	RIP91
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	範囲(選択)に攻撃。命中判定+1	RIP107
アームズマスタリー:短剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別:短剣」の命中判定+1D(計算済)	RIP107
アンビデクスタリティ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別:短剣」の武器を2本使う	RIP107
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	RIP146