

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル 1
サポートクラス	モンク	
種族	ドラゴネット	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	10	3	+1		4		4 (2D)
器用	9	3	+1		4		4 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	8	2	+1		3		3 (2D)
感知	6	2			2		2 (2D)
精神	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
幸運	8	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:バグナウ	5	±0	+6				±0		至近	装備部位:双	R1P153
左手:-											
頭部:ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
胴部:レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P159
補助防具:											
装身具:手入れ道具	1		+1								R1P160
合計	武器 防具 5/7	±0	+7	±0	+5	±0	±0	-1			

荒ぶる竜

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	35	5
使用上限:2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	モンク

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	4	±0									4 (3D)
攻撃力			+7						+2		9 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力(【精神】)	6					±0					6
行動値(【敏捷】+【感知】)	6						±0				6
移動力(【筋力】+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	2			2 (2D)
トラップ解除(【器用】)	4			4 (2D)
危険感知(【感知】)	2			2 (2D)
エネミー識別(【知力】)	3			3 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	3			3 (2D)
魔術判定(【知力】)	3			3 (2D)
呪歌判定(【精神】)	6			6 (2D)
錬金術判定(【器用】)	4			4 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量: 2 / 10			
所持金			0 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20 m	3	5	ダメージ2D軽減。	R1P95
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	4	1	HP [3D+3] 回復	R1P97
アームズマスタリー:格闘	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	「種別:格闘」の命中判定+1D(計算済)	R2P51
ベネトレイトブロウ	1	メジャー	命中判定	単体	武器	6	1	攻撃。防御力を無視	R2P54
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	R1P145
ドラゴンセントール	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	攻撃のダメージ+2(計算済)	BEP 25