アリアンロッドRPG 2E
キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

		キャラクターレベル
メインクラス	アコライト	1
サポートクラス	フォーキャスター	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス	クラス修正 サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定（ダイス数）
筋力	9	3				3		3（2D）
器用	12	4	＋1			5		5（2D）
敏捷	9	3		＋1		4		4（2D）
知力	8	2	＋1	＋1		4		4（2D）
感知	8	2		＋1		3		3（2D）
精神	12	4	＋1			5		5（2D）
幸運	9	3				3		3（2D）

聖なる知恵者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
30	37	5
		使用上限：3

ライフパス

出自

境遇

目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス　アコライト

サポートクラス　フォーキャスター

所属ギルド

ギルド
マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：ライトメイス	5	－1	＋5				±0		至近		R1P155
左手：ラウンドシールド	2				＋3		－1				R1P157
頭部：ハット	1			±0	＋1	±0		±0			R1P159
胴部：クロースアーマー	4			±0	＋3	±0		±0			R1P159
補助防具：											
装身具：聖印	1									《ヒール》効果+1D（計算済）	R1P160
合計	武器 7／防具 6	－1	＋5	±0	＋7	±0	－1	±0			

戦闘（使用能力値）	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）	5	－1									4（2D）
攻撃力			＋5								5（2D）
回避判定（【敏捷】）	4			±0							4（2D）
物理防御力					＋7						7
魔法防御力（【精神】）	5					±0					5
行動値（【敏捷】＋【感知】）	7						－1				6
移動力（【筋力】＋5）	8							±0			8

特殊な判定（使用能力値）	判定	スキル	その他	合計（ダイス数）
トラップ探知（【感知】）	3			3（2D）
トラップ解除（【器用】）	5			5（2D）
危険感知（【感知】）	3			3（2D）
エネミー識別（【知力】）	4			4（2D）
アイテム鑑定（【知力】）	4			4（2D）
魔術判定（【知力】）	4			4（2D）
呪歌判定（【精神】）	5			5（2D）
錬金術判定（【器用】）	5			5（2D）

所持品	（重量）	所持品	（重量）
MPポーション	（1）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）
	（　）		（　）

所持重量／所持可能重量：　1／9

所持金

0 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	【器用】【敏捷】【精神】の基本値+1（計算済）	R1P77
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20 m	3	5	ダメージ２D軽減	R1P95
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	4	1	HP［4D+3］回復	R1P97
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	－	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	R1P145
チェックメイト	2	ダメージロール直前	自動成功	単体	20 m	4	5	他人の攻撃のダメージ+2D。ラウンド1回	BEP 26

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.