

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル 1
サポートクラス	ハンター	
種族	ネヴァーフ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1		4		4 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	7	2	+1		3		3 (2D)
精神	8	2			2		2 (2D)
幸運	6	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：グレートアックス	12	-2	+14				-3		至近	装備部位：両	ITGP27
左手：-											
頭部：											
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0	-1				ITGP45
補助防具：ポイントアーマー	2			-1	+3	±0	±0				ITGP49
装身具：											
合計	武器 防具 12 / 7	-2	+14	-1	+7	±0	-3	-1			

魔獣を狩る者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
38	28	5
使用上限：2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ハンター

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-2									4 (3D)
攻撃力			+14								14 (2D)
回避判定(【敏捷】)	4			-1							3 (2D)
物理防御力					+7				+3		10
魔法防御力(【精神】)	2					±0					2
行動値(【敏捷】+【感知】)	7						-3				4
移動力(【筋力】+5)	11							-1			10

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	2			2 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
精霊草	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量 / 所持可能重量： 7 / 12			
所持金			0 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アダマント	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【物理防御力】+3(計算済)	RIP81
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	攻撃。ダメージ+2D	RIP89
アームズマスタリー：斧	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【種別：斧】の命中判定+1D(計算済)	RIP89
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の【筋力】判定+1D	RIP142
ハンターウェポン	1	アイテム	-	効果参照	-	-	5	グレートアックスのデータ修正(計算済)	DSGP158
ハンティングセット	1	アイテム	-	自身	-	-	5	精霊草(DSGP165)を取得	DSGP158