

アリアソッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル 1
サポートクラス	ルイネーター	
種族	ドウアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4			4		4 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	6	2	+1 +1		4		4 (2D)
感知	7	2	+1		3		3 (2D)
精神	9	3	+1		4		4 (2D)
幸運	7	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: バトルスタッフ	11	±0	+8		+2		-1		至近	装備部位: 両	DSGP205
左手: -											
頭部:											
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			ITGP45
補助防具:											
装身具: 聖印	1									(ヒール) 効果+1D (計算済)	ITGP51
合計	武器 防具 11/6	±0	+8	±0	+6	±0	-1	-1			

瘴気を宿す者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
34	33	5
使用上限: 2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	ルイネーター

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	±0									6 (2D)
攻撃力			+8								8 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	4					±0					4
行動値(【敏捷】+【感知】)	6						-1				5
移動力(【筋力】+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	4			4 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	4			4 (2D)
魔術判定(【知力】)	4			4 (2D)
呪歌判定(【精神】)	4			4 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量:		1 / 12	
所持金			0 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ウイング	1	ムーブ	自動成功	自身	-	-	1	飛行状態になる	R1P87
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ2D軽減。	R1P95
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	1	HP [4D+3] 回復	R1P97
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	R1P145
エンブレイド	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	EPの初期値4。EP0で邪悪化	DSGP201
ミアズマブースト	1	効果参照	自動成功	自身	-	-	3	魔術と同時に。効果に+1D。EP1消費	DSGP203