



キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	メイジ	キャラクター レベル 1
サポートクラス	メイジ	
種族	サハギン	

	能力 基本値	能力 ボーナス	クラス修正		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
			メインクラス	サブポートクラス				
筋力	9	3				3		3 (2D)
器用	9	3				3		3 (2D)
敏捷	6	2				2		2 (2D)
知力	12	4	+1	+1		6		6 (2D)
感知	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
精神	11	3	+1	+1		5		5 (2D)
幸運	6	2				2		2 (2D)

所属ギルド	ゲッシュ	恩恵など	参照
ギルド マスター名			

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：スタッフ	5	−1	+2		+1		±0		至近	装備部位：両	ITGP29
左手：－											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			ITGP43
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			ITGP45
補助防具：マント	1			±0	+1	±0		±0			ITGP49
装身具：グリモア	1									魔法攻撃ダメージ+1(計算済)	ITGP51
合計	武器 防具 5/7	−1	+2	±0	+6	±0	±0	±0			

海洋魔術士

キャラクターの外見	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP 29	MP 37	フェイト 6 使用上限：2
----------	----------	------------------

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス	
メインクラス	メイジ
サポートクラス	メイジ

戦闘 (使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計 (ダイス数)
命中判定 (【器用】)	3	−1									2 (3 D)
攻撃力			+2								2 (2 D)
回避判定 (【敏捷】)	2			±0							2 (2 D)
物理防御力					+6				+2		8
魔法防御力 (【精神】)	5					±0			+1		6
行動値 (【敏捷】+【感知】)	7						±0				7
移動力 (【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定 (使用能力値)	判定	スキル	その他	合計 (ダイス数)
トラップ探知 (【感知】)	5			5 (2D)
トラップ解除 (【器用】)	3			3 (2D)
危険感知 (【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別 (【知力】)	6			6 (3D)
アイテム鑑定 (【知力】)	6			6 (2D)
魔術判定 (【知力】)	6			6 (3D)
呪歌判定 (【精神】)	5			5 (2D)
錬金術判定 (【器用】)	3			3 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
バックパック	(0)		()
毒消し	(1)		()
毒消し	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量／所持可能重量：		7 / 14	
所持金		0 G	

[illegible]