

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル 1
サポートクラス	グラディエーター	
種族	ヒューリン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3			3		3 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	12	4	+1		5		5 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	8	2	+1		3		3 (2D)
幸運	9	3	+1		4		4 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：ハイブンスード	8	-1	+10				-1		至近	装備部位：両	EWGP54
左手：-											
頭部：											
胴部：											
補助防具：ポイントアーマー	2			-1	+3	±0		±0			RIP159
装身具：											
合計	武器 8 / 防具 2	-1	+10	-1	+3	±0	-1	±0			

閃光の剣闘士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
34	29	5
使用上限：4		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	グラディエーター

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+10								10 (2D)
回避判定(【敏捷】)	5			-1							4 (2D)
物理防御力					+3				+7		10
魔法防御力(【精神】)	3					±0			+1		4
行動値(【敏捷】+【感知】)	9						-1				8
移動力(【筋力】+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	4			4 (3D)
トラップ解除(【器用】)	6			6 (2D)
危険感知(【感知】)	4			4 (2D)
エネミー識別(【知力】)	2			2 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	2			2 (2D)
魔術判定(【知力】)	2			2 (2D)
呪歌判定(【精神】)	3			3 (2D)
錬金術判定(【器用】)	6			6 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量 / 所持可能重量：	5 / 9		
所持金			10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【器用】【敏捷】【感知】基本値+1(計算済)	RIP77
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	範囲(選択)に攻撃。命中判定+1	RIP107
ピアシングストライク	2	ダメージロール直前	自動成功	自身	-	5	3	ダメージ+2D	RIP111
アームズマスタリー：両手剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【種別：両手剣】の命中判定に+1D。(計算済)	EWGP35
サバイブ	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	【物理防御力】+7、【魔法防御力】+1(計算済)	EWGP35
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	RIP146