

# アリアンロッド2E

## RPG 2E

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル <b>1</b>
サポートクラス	シャーマン	
種族	ドウアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4			4		4 (2D)
器用	9	3	+1		4		4 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
感知	7	2	+1		3		3 (2D)
精神	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
幸運	7	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位: 両	R1P155
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
胸部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P159
補助防具: マント	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
装身具: トーテムドール	1									《デイマ》の判定+1	EWGP54
<b>合計</b>	武器 5 / 防具 7	-1	+2	±0	+6	±0	±0	±0			

### 砂漠の呪術士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
<b>33</b>	<b>34</b>	<b>5</b>
使用上限: 2		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	シャーマン

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	4	-1									3 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定(【敏捷】)	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力(【精神】)	5					±0					5
行動値(【敏捷】+【感知】)	6						±0				6
移動力(【筋力】+5)	9							±0			9

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	3			3 (2D)
トラップ解除(【器用】)	4			4 (2D)
危険感知(【感知】)	3			3 (2D)
エネミー識別(【知力】)	5			5 (3D)
アイテム鑑定(【知力】)	5			5 (2D)
魔術判定(【知力】)	5			5 (3D)
呪歌判定(【精神】)	5			5 (2D)
錬金術判定(【器用】)	4			4 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
バックパック	(0)		( )
MPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
所持重量/所持可能重量:	7 / 17		
<b>所持金</b>	<b>20 G</b>		

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ウイング	1	ムーブ	自動成功	自身	-	-	1	飛行状態になる	R1P87
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+1D(計算済)	R1P101
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D(計算済)	R1P103
マジックブラスト	1	マイナー	自動成功	自身	-	4	1	魔術の対象を「範囲(選択)」に	R1P105
シックネス	1	ダメージ前	単体	自身	20 m	6	3	攻撃に「衰弱(1)」追加。1ラウンド1回	EWGP39
デイマ	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	7	1	[3D+5] 貫通ダメージ	EWGP40
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別+1D(計算済)	R1P147