アリアンロッドRPG 2E
キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

メインクラス	アコライト
サポートクラス	ヒーラー
種族	フィルボル

キャラクターレベル
1

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス	クラス修正 サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定（ダイス数）
筋力	7	2				2		2（2D）
器用	9	3	+1	+1		5		5（2D）
敏捷	9	3				3		3（2D）
知力	7	2	+1	+1		4		4（2D）
感知	9	3				3		3（2D）
精神	12	4	+1	+1		6		6（2D）
幸運	9	3				3		3（2D）

健気な癒やし手

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
27	38	5 使用上限：3

ライフパス

出自

境遇

目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	ヒーラー

所属ギルド

ギルド
マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：素手		±0	±0				±0		至近	装備部位：双	R1P153
左手：											
頭部：											
胴部：ローブ	2			±0	+2	±0		±0			R1P159
補助防具：											
装身具：聖印	1									《ヒール》効果+1D（計算済）	R1P160
合計	武器 防具 0／3	±0	±0	±0	+2	±0	±0	±0			

戦闘（使用能力値）	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）	5	±0									5（2D）
攻撃力			±0								0（2D）
回避判定（【敏捷】）	3			±0							3（2D）
物理防御力					+2						2
魔法防御力（【精神】）	6					±0			+3		9
行動値（【敏捷】+【感知】）	6						±0				6
移動力（【筋力】+5）	7							±0			7

特殊な判定（使用能力値）	判定	スキル	その他	合計（ダイス数）
トラップ探知（【感知】）	3			3（2D）
トラップ解除（【器用】）	5			5（2D）
危険感知（【感知】）	3			3（2D）
エネミー識別（【知力】）	4			4（2D）
アイテム鑑定（【知力】）	4			4（2D）
魔術判定（【知力】）	4			4（2D）
呪歌判定（【精神】）	6			6（2D）
錬金術判定（【器用】）	5			5（2D）

所持品	（重量）	所持品	（重量）
冒険者セット	（5）		（ ）
バックパック	（0）		（ ）
ヒーラーバッグ	（0）		（ ）
MPポーション	（1）		（ ）
MPポーション	（1）		（ ）
毒消し	（1）		（ ）
	（ ）		（ ）
	（ ）		（ ）

所持重量／所持可能重量：　8 ／ 17

所持金
150 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マジックレジスト	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	【魔法防御力】+3（計算済）	R1P83
プロテクション	2	ダメージロール直後	自動成功	単体	20 m	3	5	ダメージ2D軽減	R1P95
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20 m	4	1	HP［4D+3］回復	R1P97
トードオイル	2	ムーブ	自動成功	自身	－	－	5	HP回復やMP回復の効果+6。50G消費	EWGP52
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	－	1	難易度10の器用判定。戦闘不能を回復	R1P145

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.