

アリアスロード2E

RPG

キャラクターシート改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点40

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル3
サポートクラス	メイジ	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2			2		2 (2D)
器用	9	3	+1		4		4 (2D)
敏捷	10	3			3		3 (2D)
知力	15	5	+1	+1	7		7 (2D)
感知	8	2		+1	3		3 (2D)
精神	12	4	+1	+1	6		6 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：マジックスタッフ	3	-1	+2				±0		至近	装備部位：両。魔術判定の達成値+1(計算済)	[PIG] P99
左手：-											
頭部：来訪者の髪飾り	1			±0	±0	+1		±0		「分類：魔術」のコスト-1(計算済)	[PIG] P172
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			[PIG] P47
補助防具：ファインポイントアーマー	2			-1	+5	±0		±0			[PIG] P51
装身具：聖印	1									《ヒール》効果+1D(計算済)	[PIG] P53
合計	武器 防具 3/8	-1	+2	-1	+8	+1	±0	±0			

異彩の魔術神官

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
39	49	5
使用上限：3		

ライフパス
出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス	
メインクラス	アコライト
サポートクラス	メイジ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	4	-1									3 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定([敏捷])	3			-1							2 (2D)
物理防御力					+8				+2		10
魔法防御力([精神])	6					+1			+2		9
行動値([敏捷]+[感知])	6						±0		-2	+1	5
移動力([筋力]+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	3			3 (2D)
トラップ解除([器用])	4			4 (2D)
危険感知([感知])	3			3 (2D)
エネミー識別([知力])	7			7 (2D)
アイテム鑑定([知力])	7			7 (2D)
魔術判定([知力])	7		+1	8 (3D)
呪歌判定([精神])	6			6 (2D)
錬金術判定([器用])	4			4 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
バックパック	(0)		()
ポーションホルダー	(0)		()
栄養ドリンク×5	(5)		()
万能薬×1	(1)		()
1スマートフォン	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量／ 携帯可能重量：	12/18	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上乗	効果	参照
アーシアン：事故	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【物理防御力】【魔法防御力】+2(計算済)	[STG] P39
インブルフ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	《プロテクション》のコスト-2(計算済)	[STG] P39
プロテクション	4	DR直後	自動成功	単体	20m	1	5	ダメージ[4D]軽減。防御中1回	[PSG] P74
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	3	1	HP回復[4D+9]	[PSG] P76
マジシャンズマイト	2	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+2D(計算済)	[PSG] P78
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D(計算済)	[PSG] P80
ファイアボルト	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	5	1	魔法攻撃。〈火〉[4D+15]	[PSG] P80
テクノロジーマジック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔法攻撃のダメージ+5、[行動値]-2(計算済)	[STG] P61
エンチャントウェポン：無	1	メジャー	魔術判定	単体	至近	2	1	武器攻撃を〈無〉属性の魔法ダメージに	[PSG] P234
トレーニング：知力	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【知力】基本値+3(計算済)	[PSG] P236
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	[PSG] P236