アリアンロッドRPG 2E
キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用 成長点

		キャラクターレベル
メインクラス	アコライト	1
サポートクラス	バード	
種族	フィルボル	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス	クラス修正 サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定（ダイス数）
筋力	6	2				2		2（2D）
器用	8	2	+1			3		3（2D）
敏捷	12	4				4		4（2D）
知力	7	2	+1			3		3（2D）
感知	9	3		+1		4		4（2D）
精神	12	4	+1	+1		6		6（2D）
幸運	8	2		+1		3		3（2D）

聖なる奏者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
27	37	5
		使用上限：3

ライフパス

出自

境遇

目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス　アコライト

サポートクラス　バード

所属ギルド

ギルド
マスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：											
左手：											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P159
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P159
補助防具：											
装身具：楽器	1									コスト－1（計算済）	R1P160
合計	武器 防具 0／6	±0	±0	±0	+4	±0	±0	±0			

戦闘（使用能力値）	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計（ダイス数）
命中判定（【器用】）	3	±0									3（2D）
攻撃力			±0								0（2D）
回避判定（【敏捷】）	4			±0							4（2D）
物理防御力					+4						4
魔法防御力（【精神】）	6					±0					6
行動値（【敏捷】＋【感知】）	8						±0		+3		11
移動力（【筋力】＋5）	7							±0			7

特殊な判定（使用能力値）	判定	スキル	その他	合計（ダイス数）
トラップ探知（【感知】）	4			4（2D）
トラップ解除（【器用】）	3			3（2D）
危険感知（【感知】）	4			4（2D）
エネミー識別（【知力】）	3			3（2D）
アイテム鑑定（【知力】）	3			3（2D）
魔術判定（【知力】）	3			3（2D）
呪歌判定（【精神】）	6			6（2D）
錬金術判定（【器用】）	3			3（2D）

所持品	（重量）	所持品	（重量）
冒険者セット	（5）	ベルトポーチ	（0）
HPポーション	（1）		（　）
MPポーション	（1）		（　）
MPポーション	（1）		（　）
MPポーション	（1）		（　）
MPポーション	（1）		（　）
MPポーション	（1）		（　）
バックパック	（0）		（　）

所持重量／所持可能重量：　11 ／ 13

所持金　15 G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ニンブル	1	パッシブ	－	自身	－	－	1	【行動値】+3（計算済）	R1P83
プロテクション	2	ダメージロールの直後	自動成功	単体	20 m	3	5	ダメージ2D軽減	R1P95
ヒール	1	メジャーアクション	魔術判定	単体	20 m	4	1	HP回復［3D+3］	R1P97
ジョイフルジョイフル	2	メジャーアクション	呪歌判定	単体	20 m	6	3	単体を未行動に。シーン2回	R1P133
ファーストエイド	1	メジャーアクション	器用	単体	至近	－	1	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復	R1P145

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2011 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.