

アリアンロッド2E

RPG 2E

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル
サポートクラス	ニンジャ	
種族	ヴァーナ	
		1

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3			3		3 (2D)
器用	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
敏捷	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
知力	6	2	+1		3		3 (2D)
感知	12	4	+1		5		5 (2D)
精神	6	2			2		2 (2D)
幸運	8	2			2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

ゲッシュ	恩恵など	参照

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手:クナイ	2	±0	+4				±0		至近		R2P71
左手:クナイ	2	±0	+4				±0		至近		R2P71
頭部:ハット	1			±0	+1			±0			R1P159
胸部:レザージャケット	5			±0	+4			-1			R1P159
補助防具:											
装身具:シーブズツール	1									トラップ解除に+1(計算済)	R1P160
合計	武器 4 / 防具 7	±0	+8	±0	+5	±0	±0	-1			

疾風の刃

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
31	30	5
使用上限:2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	ニンジャ

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定(【器用】)	5	±0									5 (3D)
攻撃力			+8								8 (2D)
回避判定(【敏捷】)	6			±0							6 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力(【精神】)	2					±0					2
行動値(【敏捷】+【感知】)	11						±0		+1		12
移動力(【筋力】+5)	8							-1	+5		12

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知(【感知】)	5			5 (3D)
トラップ解除(【器用】)	5		+1	6 (2D)
危険感知(【感知】)	5			5 (2D)
エネミー識別(【知力】)	3			3 (2D)
アイテム鑑定(【知力】)	3			3 (2D)
魔術判定(【知力】)	3			3 (2D)
呪歌判定(【精神】)	2			2 (2D)
錬金術判定(【器用】)	5			5 (2D)

所持品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
MPポーション	(1)		()
	()		()
	()		()
	()		()
所持重量/所持可能重量: 9 / 9			
所持金		10G	

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オーバーパス	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【行動値】+1、【移動力】+5(計算済)	R1P85
ワイドアタック	1	メジャーアクション	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	範囲(選択) 攻撃。命中判定+1	R1P107
アームズマスタリー:短剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【種別:短剣】の命中判定+1D(計算済)	R1P107
アンビデクスタリティ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【種別:短剣】の武器を2本使う(計算済)	R1P107
イメージボディ	1	セットアッププロセス	魔術判定	自身	-	5	3	回避判定+2	R2P45
ブラッディフィート	1	マイナーアクション	-	自身	-	5	1	攻撃の命中判定+1D	R2P48
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	R1P146