

アリアアロード2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル
サポートクラス	セージ	
称号クラス		
種族	エルダナーン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	7	2				2		2 (2D)
器用	8	2				2		2 (2D)
敏捷	9	3				3		3 (2D)
知力	15	5	+1	+1		7	+1	8 (2D)
感知	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
精神	10	3	+1			4		4 (2D)
幸運	7	2		+1		3		3 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位: 両	R1P167
左手: -											
頭部: ハット	1			±0	+1	±0		±0			R1P171
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P171
補助防具:											
装身具: 知識の書	1									[知力]判定に+1 (計算済)	R1P174
合計	武器 5 / 防具 6	-1	+2	±0	+5	±0	±0	±0			

炎の賢者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
26	37	5
使用上限: 3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	セージ

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	2	-1									1 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定([敏捷])	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	4					±0					4
行動値([敏捷]+[感知])	8						±0				8
移動力([筋力]+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	5			5 (2D)
トラップ解除([器用])	2			2 (2D)
危険感知([感知])	5			5 (2D)
エネミー識別([知力])	8			8 (3D)
アイテム鑑定([知力])	8			8 (2D)
魔術判定([知力])	8			8 (3D)
呪歌判定([精神])	4			4 (2D)
錬金術判定([器用])	2			2 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション×2	(2)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量 / 携帯可能重量:	7 / 7	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マジックセンス	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[知力基本値]+3 (計算済)	R1P87
マジシャンズマイト	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+1D (計算済)	R1P111
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D (計算済)	R1P113
ファイアボルト	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	6	1	魔法攻撃。〈火〉 [3D+12]	R1P114
エフィシエント	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔術の効果+2 (計算済)	R1P136
エンサイクロペディア	1	セットアップ	自動成功	自身	-	-	1	エネミー識別を行なう	R1P136
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別の判定+1D (計算済)	R1P157