

# アリアアロード2E

## RPG 改訂版

### キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	ガンスリンガー	
称号クラス		
種族	ヒューリン	
		1

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 <small>メインクラス サポートクラス</small>	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	9	3	+1		4		4 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	12	4	+1		5		5 (2D)
知力	8	2			2		2 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	8	2	+1		3		3 (2D)
幸運	9	3			3		3 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: キャリバー	6	±0	+7				±0		10m	装備部位: 双	R2P83
左手: -											
頭部:											
胴部: レザージャケット	5			±0	+4	±0	-1				R1P171
補助防具: マント	1			±0	+1	±0	±0				R1P173
装身具: 手入れ道具	1									ダメージ+1 (計算済)	R1P174
<b>合計</b>	<small>武器 防具</small> 6/7	±0	+7	±0	+5	±0	±0	-1			

### 双銃の戦士

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
34	29	5
使用上限: 3		

#### ライフパス

出自
境遇
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	ガンスリンガー

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	±0							+2		8 (2D)
攻撃力			+7							+1	8 (2D)
回避判定([敏捷])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+5						5
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	9						±0				9
移動力([筋力]+5)	9							-1			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (2D)
トラップ解除([器用])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	2			2 (2D)
アイテム鑑定([知力])	2			2 (2D)
魔術判定([知力])	2			2 (2D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
HPポーション	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/9	所持金	10G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
オールラウンド	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	[器用] [敏捷] [感知]基本値+1 (計算済)	R1P85
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
ウェポンルーラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	武器の命中判定+2 (計算済)	R1P100
キャリバー	1	アイテム	-	自身	-	-	1	キャリバーを取得	R2P34
キャリバーガンパード	1	アイテム	-	効果参照	-	-	5	キャリバーのデータ変更(計算済)	R2P34
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P152