

アリアアロード2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	アルケミスト	
称号クラス		
種族	ネヴァーフ	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	12	4	+1		5		5 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	7	2	+1		3		3 (2D)
知力	8	2	+1		3		3 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	8	2			2		2 (2D)
幸運	6	2			2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：マスカット	6	-1	+7				-5		40m	装備部位：両	R1P169
左手：-											
頭部：ヘルム	3			-1	+2	±0		±0			R1P171
胴部：レザージャケット	5			±0	+4	±0		-1			R1P171
補助防具：											
装身具：											
合計	武器 防具 6/8	-1	+7	-1	+6	±0	-5	-1			

錬金銃士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
35	31	5
使用上限：2		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	アルケミスト

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1							+2		7 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定([敏捷])	3			-1							2 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	7						-5				2
移動力([筋力]+5)	10							-1			9

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (2D)
トラップ解除([器用])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション×3	(3)		()
MPポーション×4	(4)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	12/12	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
マスターハンド	1	効果参照	-	自身	-	-	1	《ガンスミス》を取得	R1P89
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
ウェポンルーラー	1	パッシブ	-	自身	-	-	5	武器の命中判定+2(計算済)	R1P100
アームズマスタリー：錬金銃	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	錬金銃使用。命中判定+1D(計算済)	R1P123
ガンスミス	1	アイテム	-	自身	-	-	1	マスカットを取得	R1P124
ポーションピッチ	1	メジャー	錬金術判定	単体	20m	3	1	ポーションを単体で使用	R1P127
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P152