

# アリアアロード2E

## アーシアン専用

### キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	シーフ	キャラクターレベル
サポートクラス	ガンスリンガー	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス		スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2				2		2 (2D)
器用	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
敏捷	12	4	+1			5		5 (2D)
知力	9	3				3		3 (2D)
感知	9	3	+1	+1		5		5 (2D)
精神	7	2		+1		3		3 (2D)
幸運	8	2				2		2 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：キャリバー	3	±0	+4				±0		10m		R2P83
左手：											
頭部：サークレット	1			±0	+2	±0		±0			R1P171
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P171
補助防具：マント	1			±0	+1	±0		±0			R1P173
装身具：											
合計	武器 防具 3/6	±0	+4	±0	+6	±0	±0	±0			

### 舞い降りた武神

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
32	29	5
使用上限：2		

#### ライフパス

特異
転移
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	シーフ
サポートクラス	ガンスリンガー

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	5	±0									5 (3D)
攻撃力			+4								4 (2D)
回避判定([敏捷])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力([精神])	3					±0					3
行動値([敏捷]+[感知])	10						±0				10
移動力([筋力]+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	5			5 (3D)
トラップ解除([器用])	5			5 (2D)
危険感知([感知])	5			5 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	3			3 (2D)
錬金術判定([器用])	5			5 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
毒消し×2	(2)		( )
ベルトポーチ	(0)		( )
Eスマートフォン	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量/ 携帯可能重量:	8/10	所持金	5G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン：召喚	1	効果参照	-	自身	-	-	1	ダイスロール直前。ダイスロール+2D。シナリオ1回	R1P97
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器攻撃。対象2体以上でダメージ+2	R1P117
ピアシングストライク	2	DR直前	自動成功	自身	-	5	3	ダメージ+2D	R1P121
アームズマスタリー：魔導銃	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔導銃使用。命中判定+1D(計算済)	R2P33
キャリバー	1	アイテム	-	自身	-	-	1	キャリバーを取得	R2P34
ファインドトラップ	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	トラップ探知に+1D(計算済)	R1P156