

アリアンロッド^{2E} RPG

スタートセット③
改訂版

キャラクターブック



本ファイルは『アリアンロッドRPG 2E スタートセット③改訂版 キャラクターブック』です。

『アリアンロッドRPG 2E スタートセット』は『アリアンロッドRPG 2E ルールブック①改訂版』（株式会社KADOKAWA刊）からルールやデータなどを抜粋、再構成された、無料公開されているPDFファイルです。『アリアンロッドRPG 2E』をプレイする上で必要な

基本的なルール、データ、シート、シナリオが、『スタートセット①改訂版』『スタートセット②改訂版』『スタートセット③改訂版』を揃えることで機能するようにデザインされています。本ファイルと合わせてダウンロードしてご利用ください。なお、『スタートセット②改訂版』にはシナリオが掲載されていますので、GM以外は読まないように注意してください。

キャラクターブック 解説

ここではこのファイルの使い方、および『アリアンロッドRPG 2E スタートセット改訂版』における他のファイルとの連携の方法を解説してある。GMはこのファイルを利用する前にこの解説を読んでおくこと。

サンプルキャラクターの使い方

(*) データを記載

サンプルキャラクターのシートに書かれている参照ページ数は、すべて『プレイヤーブック』のものである。

(*) プリプレイ

『プレイヤーブック』P46を参照のこと。

(*) プレイヤー人数に対応する分

プレイヤーが3人の場合は、“神官戦士”、炎の賢者、“兎耳の射手”の3種。プレイヤーが4人の場合はこれに“剣の冒険者”を加える。プレイヤーが5人の場合は“有角のサムライ”を加える。

(*) 何は変更できて、何は変更できないのか

具体的には、性別や外見などはサンプルキャラクターについているイラストに縛られることなく自由に変更できること。逆に種族などはデータを関係するので変更できないことを説明するとよい。

(*) 場合によっては

逆に、GMがプレイヤー全員がサンプルキャラクターについて十分な知識を持っていると判断した場合は省略してもかまわない。重要なのは、説明を怠ることで、後でプレイヤーから不満がでる可能性を無くすことである。

本ファイルは『アリアンロッドRPG 2E スタートセット改訂版』（以後、『スタートセット』と略）の3番目のファイルに当たる。

このファイルで使用されている用語の中には、『プレイヤーブック』で解説されていることがある。スムーズに内容を理解するためには、あらかじめそちらを読んでおくことを推奨する。

■サンプルキャラクターとは？

本ファイルでは、セッションで使用するサンプルキャラクターの解説とデータを記載(*)している。

サンプルキャラクターとは『アリアンロッドRPG 2E』（以降、『AR2E』と略す）で使用するプレイヤーキャラクターを作成する際に使うデータの一種である。『プレイヤーブック』P7も参照のこと。

■本書の使い方

本書の目的は『スタートセット』を用いて遊ぶ際に、GMがサンプルキャラクターを他のプレイヤーに紹介すること、そしてプレイヤーが紹介されたサンプルキャラクターから自分の使用するものを選択することである。

以下は、GM向けの推奨する利用の手順である。GMは自分のプレイする環境に合わせて、手順を変更すること。

●プレイヤーへの提示

GMはプリプレイ(*)のさいに、このファイルのP4からP13に掲載されているサンプルキャラクターの解説とデータをプレイヤーに見せておくこと。ゲームのイメージを伝えるために『AR2E』の説明する際に見せても、PCを作成する直前に見せてもかまわないが、可能ならインターネットなどを利用してあらかじめ見せておくことをお薦めする。

また、プレイヤーの人数が決まっているなら、プレイヤー人数に対応する分(*)のサンプルキャラクターを見せること。

●プレイヤーへの説明

あらかじめ見せている場合でも、あるいは集まった後で見せた場合でも、GMは一度プレイヤー全員の前でサンプルキャラクターについて説明すること。説明する内容は、それぞれのサンプルキャラクターが、ゲーム上でどんな役割を担うのか、「何は変更できて、何は変更できないのか(*)」についてである。

場合によっては(*)、すでにこの時点で誰がどのサンプルキャラクターを選ぶか決まっているかもしれない。その場合でも、プレイヤーの中に初めてゲームをする人がいるならば、やはりGMがサンプルキャラクターの説明をすること。

この件に限らず、GMはプレイヤーの誰がどこまでの知識を持っているのかについて、留意

することをお薦めする。

●サンプルキャラクターの選択

GMはプレイヤーたちと話し合い、誰がどのサンプルキャラクターを選ぶかを定めること。どんなプレイヤーがどのサンプルキャラクターを選ぶとよいかについては、可能性が多すぎて具体的な解説は難しい。

プレイヤー全員と初対面であるなど、GMにとっても判断材料に困るケースもあるだろう。そのような場合、GMはプレイに使える時間に合わせて最初に時間を設定し(*)、その範囲内で決めることを心がけるとよい。

また、基本的に先に選択したプレイヤーの意向を優先するとよい(*)。選択したプレイヤーが増えることに残りの選択肢が減るので、選びやすくなるからだ。GMは適宜「ちょっと待って」と言って、他のプレイヤーに対して了解を取りながら進めること。

●選択終了の確認

GMはプレイヤー全員がサンプルキャラクターを選び終わったかどうかを確認すること。

また、その際に本人以外のプレイヤーにも誰がどのサンプルキャラクターを選択したかを伝えておくこと。

■データの書き出し

このファイルに掲載されているサンプルキャラクターのデータはそのままプレイに使用できる。ただ、使用しやすいキャラクターシートが以下のウェブサイトアップロードされている。GMはそちらを使用しても構わない。記入済みのサンプルキャラクターシートが掲載してあるページのURLは次のとおり。

<http://www.fear.co.jp/ari/index.htm>

■その他のシート

サンプルキャラクターの他、本ファイルにはゲームで必要となるレコードシート、セッションシート、ギルドシートも付属している。ゲームをプレイする際には、レコードはプレイヤーの人数分、セッションシートとギルドシートは1枚ずつ用意すること。

(*)最初に時間を設定し

もし、時間内に決めきれない場合にはその時点でゲームをプレイするのを諦めてもいいだろう。選択終了時間を設定する際に、そのことはプレイヤーに伝えておくこと。

(*)先に選択したプレイヤーの意向を優先するとよい

例外としては、説明もそこそこにゲームに慣れたプレイヤーが先に選んでしまう、といったケースでは選択できなかったプレイヤーに不満が生じるかもしれない。他のプレイヤーが先に選択したプレイヤーに不満を持たないことが重要である。



本書掲載のサンプルキャラクター



■サンプルキャラクターの解説

本書に掲載しているサンプルキャラクターは、以下の5種類である。

●剣の冒険者

種族：ヒューリン（人間）

メインクラス：ウォーリア

サポートクラス：ウォーリア

解説：剣を使った接近戦を得意とするサンプルキャラクター。

●神官戦士

種族：ヒューリン（人間）

メインクラス：アコライト

サポートクラス：ウォーリア

解説：接近戦の他に治癒や防御に優れたサンプルキャラクター。

●炎の賢者

種族：エルダナーン

メインクラス：メイジ

サポートクラス：セージ

解説：〈火〉属性の魔法攻撃の他、エネミーの鑑定などに向けたサンプルキャラクター。

●兎耳の射手

種族：ヴァーナ（兎族）

メインクラス：シーフ

サポートクラス：レンジャー

解説：味方の後方から弓により複数の敵を攻撃するのに向いたサンプルキャラクター。トラップ探知なども得意。

●有角のサムライ

種族：ドゥアン（有角族）

メインクラス：ウォーリア

サポートクラス：サムライ

解説：刀による接近戦に向いたサンプルキャラクター。タフであり、味方を庇って戦うのに向いている。

剣の冒険者

「気合い入れていくぜ！」



冒険者——自由と危険の象徴。
 今まで、数多くの伝説が冒険者
 によって生まれた。いつかキミ
 も、自分の冒険譚を歌ってもら
 えるようになるだろう。そう、
 キミの伝説のすべてはこの一振
 りから始まる。

神官戦士

「こう見えても、腕に覚えはありますっ！」



祈りだけでは救うことはできない。刃では人は助けられない。だけど、キミには神々の力を世界に顕現させる力がある。この力があれば、冒険者として困っている人の手助けができるだろう。それはとてもすばらしいことのはずだ。

炎の賢者

「何か言い残したことはないですか？」

現代は“火の時代”と呼ばれている。火の役割は明確だ。破壊と再生を司るもの、それが火だ。さあ、これまで学んだ技、磨いた火の魔術を実践する時が来た。すべてを灰に換え、そこから生まれる新しいものを見に行くでしょう。

兎耳の射手

「こっちで大丈夫だと思う。……多分」



キミはヴァーナの^{ウサギ}兎族——つまり兎の一族だ。兎族は、ヴァーナの中でも特に射手に向けたものたちだ。だから、キミもまた弓使いとして、冒険者となった。さあ、冒険の旅が始まる。最初の一歩は大きくジャンプして踏みだそう！

「フム、一手ご教授
いただくとしよう」

有角のサムライ

東方の果てから伝わった刀の技。
キミはドゥアンの有角族として、
この技と刀で戦ってきた。冒険
者となった以上、これまで以上
に技に磨きを掛け、戦いの経験
を積むことになるだろう。それ
を思うと静かな興奮がキミの中
に満ちていく。



アリアマロッド2E RPG 改訂版 セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

2	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

3	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

4	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

5	キャラクター名	プレイヤー名	得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

6	キャラクター名		得た成長点
	メインクラス	サポートクラス	種族
備考(【行動値】など)			

メモ

合計	÷ プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	計算後
	÷3 <input type="checkbox"/>	

場所の手配、提供、
連絡などを行なった ×1点

成長点合計



ギルド名		
ギルドマスター		
ギルドレベル	現在成長点	消費成長点

ギルドレベル	取得ギルドサポート	タイミング	レベル	重複	効果	参照	使用チェック	選択
1								<input type="checkbox"/>
1								<input type="checkbox"/>
2								<input type="checkbox"/>
3								<input type="checkbox"/>
4								<input type="checkbox"/>
5								<input type="checkbox"/>
6								<input type="checkbox"/>
7								<input type="checkbox"/>
8								<input type="checkbox"/>
9								<input type="checkbox"/>
10								<input type="checkbox"/>

ギルド管理金

G

ギルド管理アイテム

メモ

本ファイルに掲載されている全ての文章及び図画は、思想又は感情を創作的に表現した著作物に該当するもので、著作権上の保護を受けています。このファイルの内容の一部または全部は「アリアンロッドRPG 2E」をプレイする目的のために複写、複製して利用できます。販売目的での複写、複製は禁止します。

この本の内容はフィクションであり、実在する人物、団体、等とは一切関係がありません。

株式会社KADOKAWAは、本ファイルに関し、第三者の権利を侵害していないことを含め、如何なる保証もいたしません。また、本ファイルをご利用になった結果発生した如何なる損害についても、一切補償いたしません。

本ファイルは予告なく修正、更新、削除することがあります。また、これによって発生した損失や損害に関して、株式会社KADOKAWAは一切責任を負いません。

アリアンロッドRPG 2E スタートセット③改訂版 キャラクターブック

2016年12月20日 Ver.1.00 配布

著者——菊池たけし

有限会社ファーイースト・アミューズメント・リサーチ

企画・編集——株式会社KADOKAWA ドラゴンブック編集部

〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3

<http://www.kadokawa.co.jp/>

©FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2016

このファイルにおいて、問題が生じた場合は(株)KADOKAWA ドラゴンブック編集部
(<https://fujimishobo.jp/contact/>) の問い合わせフォームからご連絡ください。
