



聖痕英雄譚RPG BLADE OF ARCANA ブレイド・オブ・アルカナ

シナリオ 花はどこへ咲く

執筆：田中岳人
イラスト：蒼月

トレーラーシート

トレーラー

バルノウの燃える砂丘にほど近い、パーハモウア方伯領。荒れ地ばかりのこの地は土地が痩せ、作物もろくに育たず、花が咲くこともまれだった。

貧困にあえぐこの不毛の地に、殺戮者が集食った。殺戮者によって、パーハモウア方伯領には人知れず暗黒の採石場ができあがっていた。

近隣からひとびとがさらわれ、過酷な岩堀りに従事させられているのだ。

捕まれば死ぬまで働かされる。そんな恐ろしい採石場にこのたびさらわれてしまったのは、王女ヒルデガルドであった。

「ブレイド・オブ・アルカナ
—聖痕英雄譚RPG—
「花はどこへ咲く」

捧げよ聖痕
今宵は殺戮の宴なり

■レギュレーション

- ・プレイヤー人数：3～5人
- ・プレイ時間：3～4時間
- ・使用可能経験点：0点
- ・悪徳発生数：3回

ハンドアウト

PC①

因縁：☆強敵 / ガプロ谷の盗賊騎士

サンプルキャラクター：剛腕の魔剣士
推奨アルカナ：なし

キミは、道すがら出会ったサーカス団デイドリームに同道し、旅を続けていた。今度立ち寄った村は、子どもと老人しかいない不審な村だ。聞けば、働き手はみな

ガプロ谷に連れ去られてしまったという。それを聞いた座長のコンラッドが、キミに刻まれし者の運命について語り出し、旅の道連れはここまでだと告げる。

PC②

因縁：☆奇縁 / ヒルデガルド

サンプルキャラクター：雄々しき聖騎士
推奨アルカナ：アタマス

キミは遍歴の騎士だ。旅の途中で傷ついた女騎士とゆき逢った。女騎士は、王女ヒルデガルドの旅についていた護衛だったが、賊に襲われ不覚をとり、王女

を誘拐されてしまったという。助けを求めためかけで街道を歩いていた女騎士に、キミは連れ去られた王女を助け出してほしいと頼まるのだった。

PC③

因縁：☆怨敵 / ライズリー戦士団

サンプルキャラクター：高潔なる導き手
推奨アルカナ：レクス

キミは旅の途中、知り合いのパーハモウア方伯を訪ねた。方伯領には現在、ライズリー戦士団なるあらくれ者たちが居っている。押しの強い首領によって、老齢

の方伯は隠居状態に追いやられ、領内は悪い所業に手を染めているようだ。悪辣な戦士団を告発しない限り、平和だったかつての方伯領は取り戻せないだろう。

PC④

因縁：☆告発 / ガプロ谷の3兄弟

サンプルキャラクター：正義の巡回士
推奨アルカナ：なし

キミは賞金稼ぎだ。ある日、旅の途中で立ち寄った「禿鷹の巣」の支部にて、貧相な身なりの子どもたちを見た。遠くの村から命がけでやってきたようだ。子ども

たちは、ガプロ谷の悪人をやっつけてくれと、わずかな銅貨を握りしめて訴えている。だが、はした金で仕事をしようという賞金稼ぎはいないようだ、キミ以外には。

PC⑤

因縁：☆秘密 / パーハモウア方伯

サンプルキャラクター：不死の魔法使い
推奨アルカナ：なし

キミは、グラディウシア騎士団の一員だ。寂れた教会の告解室へと人知れず滑り込んだキミに、枢機卿マレーネ・ジーベルの密命が下る。殺戮者の影がうごめく

パーハモウア方伯領を調査せよ、と。パーハモウア方伯領はバルノウの燃える砂丘にほど近い辺境だ。必ずや殺戮者を探し出し、処断しなければ。