

奇跡表

番号	アルカナ名	奇跡名／よみがな	ドラマ効果	バトル効果	参照
ー	ウェントス	神移／ワールウィンド	好きな場所へ移動する（登場、退場可）。「対象:範囲（選択）」「射程:至近」も同時に移動可能。	自身への奇跡や攻撃、特技の効果打ち消す。	P 90
1	エフェクトス	大破壊／ラヴェイジ	シーンに存在する建造物が集団ひとつを壊滅させる。エキストラ以外にダメージは与えられない。	「対象:単体*」「射程:シーン」がキャラクターひとりに魔法攻撃（代償無視）。判定クリティカル、リアクション不可。使用后DPを1D 10点失う。	P 91
2	クlearータ	戦鬼／ヴァリアブル	アクト中に使われた奇跡ひとつを“ドラマ効果”として使用する。	アクト中に使われた奇跡ひとつを“バトル効果”として使用する。	P 92
3	マーテル	再生／リバーズ	対象の状態を全快させる（死亡はそのシーン中のみ）。	「対象:単体」「射程:シーン」のバッドステータス、戦闘不能、死亡を回復（死亡はそのシーン中のみ）。HPを5D 10点まで回復。	P 93
4	コロナ	紋章／エンブレム	「対象:シーン（選択）」「射程:シーン」はあなたの指示に従う（聖痕者を除く）。アクト終了まで。	「対象:シーン（選択）」「射程:シーン」が行なうダメージロールに+3 D 10。ラウンド終了まで。	P 94
5	フィニス	永遠／イモータリティ	プレアクトに選択した奇跡と同じ効果となる。	ドラマ効果で選択した奇跡のバトル効果になる。	P 95
6	エルス	心友／アフエクシオン	対象の状態を全快させる（死亡はそのシーン中のみ）。	「対象:範囲（選択）」「射程:至近」に対する攻撃を打ち消す（宣言はダメージロールの直前まで）。	P 96
7	アダマス	無敵防御／インヴァンシブル	「対象:シーン（選択）」「射程:シーン」が受けるダメージや戦闘不能、死亡を防ぐ。	「対象:単体」「射程:シーン」が受けるダメージを0にする。ダメージ以外の効果も無視する。	P 97
8	アルドール	絶対攻撃／フェイタルブロウ	「対象:単体*」「射程:シーン」を戦闘不能、あるいは死亡させる。	「対象:単体*」「射程:シーン」がキャラクターひとりに白兵攻撃（代償無視）。判定クリティカル、リアクション不可。使用后DPを1D 10点失う。	P 98
9	ファンタスマ	真名／トゥルーネーム	「対象:単体」「射程:シーン」はあなたの指示に従う（聖痕者を含む）。シーン終了まで。	「対象:単体」「射程:シーン」が行なった判定をファンブルにする。	P 99
10	アクシス	拡大／アンプリフィケーション	アクションの対象を増やす（シーンに登場しているキャラクターから選択）。重複可。	アクションの対象を増やす（元の対象と同じエンゲージにいるキャラクターから選択）。重複可。	P 100
11	レクス	制裁／ジャスティス	「対象:シーン（選択）」「射程:シーン」はあなたの指示に従う（聖痕者を除く）。アクト終了まで。	「対象:単体」「射程:シーン」が行なった判定をクリティカルにする。	P 101
12	アクア	不死身／アンブレイカブル	自身の状態を全快させる（死亡はそのシーン中のみ）。	自身のバッドステータス、戦闘不能、死亡を回復（死亡はそのシーン中のみ）。HPを生命力まで回復。	P 102
13	グラティウス	死神の手／デスズハンド	「対象:シーン（選択）」「射程:シーン」を戦闘不能、あるいは死亡させる。	「対象:単体*」「射程:シーン」が行なうダメージロールに+10 D 10。重複可。	P 103
14	アングルス	天真／イノセンス	奇跡をひとつ打ち消す。	奇跡をひとつ打ち消す。	P 104
15	ディアボルス（魔剣）	魔器: ~~/アーティファクト: ~~	プレアクトに《大破壊》《絶対攻撃》《天の火》からひとつ選択。選択した奇跡と同じ効果となる。	ドラマ効果で選択した奇跡のバトル効果になる。	P 105
15	ディアボルス（魔鎧）	魔器: 無敵防御／アーティファクト: インヴァンシブル	《無敵防御》と同じ	《無敵防御》と同じ	P 105
16	フルキフェル（ウルフェン）	模造: 不死身／イミテーション: アンブレイカブル	《不死身》と同じ	《不死身》と同じ	P 106
16	フルキフェル（エルフ）	模造: 活性化／イミテーション: エンハンス	《活性化》と同じ	《活性化》と同じ	P 106
16	フルキフェル（エント）	模造: 無敵防御／イミテーション: インヴァンシブル	《無敵防御》と同じ	《無敵防御》と同じ	P 106

番号	アルカナ名	奇跡名／よみがな	ドラマ効果	バトル効果	参照
16	フルキフェル（オウガ）	模造: 死神の手／イミテーション: デスズハンド	《死神の手》と同じ	《死神の手》と同じ	P 106
16	フルキフェル（オオカミワシ）	模造: 神移／イミテーション: ワールウィンド	《神移》と同じ	《神移》と同じ	P 106
16	フルキフェル（カヴィーナス）	模造: 真名／イミテーション: トゥルーネーム	《真名》と同じ	《真名》と同じ	P 106
16	フルキフェル（ザルム）	模造: 再生／イミテーション: リバーズ	《再生》と同じ	《再生》と同じ	P 106
16	フルキフェル（ドワーフ）	模造: 爆破／イミテーション: デヴァステーション	《爆破》と同じ	《爆破》と同じ	P 106
16	フルキフェル（バンビーン）	模造: 新世界／イミテーション: ニューワールド	《新世界》と同じ	《新世界》と同じ	P 106
16	フルキフェル（ヴァルフェー）	模造: 活性化／イミテーション: エンハンス	《活性化》と同じ	《活性化》と同じ	P 106
16	フルキフェル（オーク）	模造: 死神の手／イミテーション: デスズハンド	《死神の手》と同じ	《死神の手》と同じ	P 106
16	フルキフェル（ラガルート）	模造: 不可知／イミテーション: インコグニション	《不可知》と同じ	《不可知》と同じ	P 106
17	ステラ	活性化／エンハンス	「対象:単体*」「射程:シーン」が持つ奇跡ひとつを、1回多く使用できるようにする。自身不可。	「対象:単体*」「射程:シーン」の奇跡ひとつを、1回多く使用できるようにする。自身不可。	P 107
18	ルナ	不可知／インコグニション	好きな場所に移動する（登場、退場可）。「対象:範囲（選択）」「射程:至近」も同時に移動可能。	自身はメインプロセスを行なう。リアクション不可。	P 108
19	デクストラ	爆破／デヴァステーション	シーンに存在する建造物が集団ひとつを壊滅させる。エキストラ以外にダメージは与えられない。	「対象:範囲（選択）」「射程:シーン」に4 D 10点のHPダメージ。	P 109
20	イグニス	天の火／セレスティアルアロー	「対象:単体*」「射程:シーン」を戦闘不能、あるいは死亡させる。	「対象:単体*」「射程:シーン」がキャラクターひとりに射撃攻撃（代償無視）。判定クリティカル、リアクション不可。使用后DPを1D 10点失う。	P 110
21	オービス	新世界／ニューワールド	願いをひとつかなえる。ただし、願いと同じだけの代償が必要。	「対象:単体*」「射程:シーン」はメインプロセスを行なう。判定クリティカル、リアクション可。	P 111

奇跡変更特技表

番号	アルカナ	特技／よみがな	効果	参照
ー	ウェントス	激風／テンペスト	シーン内の任意の場所に移動する	P 116
1	エフェクトス	天変地異／カタストロフ	《爆破》と同じバトル効果。アクト [LV] 回	P 121
6	エルス	慈愛／ラヴ	《再生》と同じバトル効果。アクト [LV] 回	P 142
6	エルス	相棒／パートナー	《活性化》と同じ効果。対象は主人のみ。アクト [LV] 回	P 148
10	アクシス	大魔法／アーチマジック	《大破壊》と同じバトル効果。アクト [LV] 回	P 164
11	レクス	呪縛／バインド	《真名》と同じバトル効果。アクト [LV] 回	P 168
12	アクア	因果応報／サクリファイス	受けたダメージを返す。アクト [LV] 回	P 172
13	グラティウス	死の刻印／デスプリンガー	《死神の手》を使用したダメージでは防御修正無視。奇跡以外で減少不可。アクト [LV] 回	P 176
15	ディアボルス	機能美／ビューティリティ	《活性化》と同じ効果。対象は使い手のみ。アクト [LV] 回	P 184
17	ステラ	超活性化／ハイエンハンス	《活性化》を自身に使用可能。アクト [LV] 回	P 220
18	ルナ	夜の主／インセンサブル	《神移》と同じバトル効果。アクト [LV] 回	P 224