

聖痕の位置決定表 D20 ROC

出目	聖痕の位置	解説
0	魔器、ファミリアなど	アルカナによって得た特別な装備やファミリアに聖痕が刻まれている。
1	頭部	頭皮に聖痕が刻まれている。
2	血	出血すると血が聖痕の形を刻む。
3	胸	心臓の上に聖痕が押下されている。
4	装飾品、武器、防具など	身につけているものに刻まれている。着替えたり獲物を変えると聖痕もまた移動する。
5	瞳(虹彩)	瞳を覗き込むと奥に聖痕が刻まれている。
6	脚	脚に刻まれている。
7	鏡に映る	鏡にはあなたの姿の代わりに聖痕が映る。
8	上腕	肩から肘までの上腕部に刻まれている。
9	舌	舌の上に刻まれている。舌の機能には影響はない。……むろん、あってもよい。
10	声	声の中に聖痕が混じる。それは不可思議なイメージとして相手に伝わるだろう。
11	首筋	頸動脈や盆の窪といった人体の急所に刻まれている。
12	背中	背中一面でもピンポイントでも構わない。
13	不可視	聖痕は目に見えない。だが、誰であれ、そこに見えない何かがあることは感覚的に分かる。
14	爪	爪に刻み込まれている。
15	顔面	顔に刻まれている。
16	前腕	手首から肘までの間に前腕部に刻まれている。
17	影	あなたの影は聖痕の形を刻む。
18	掌/手の甲	手に刻まれている。
19	歯	歯に刻まれている。食事には支障がない。……むろん、あってもよい。
20	髪	あなたの髪を抜くと聖痕のような形状を描く。
21	任意	任意の場所に刻まれている。どこに刻まれていたとしても、身体機能に影響はない。

聖痕の共振表 D20 ROC

出目	聖痕の共振	解説
0	幻影	聖痕が空中に刻まれる。
1	光輝	聖痕は光を発する。
2	後光	あなたは神々しい光に包まれる。
3	反応	聖痕はうずくような痛みを与えてくる。
4	嘔吐	乗物酔いでもしたかのような不快な気分になる。
5	頭痛	頭を万力で締めつけられるような痛みが走る。
6	変色	髪の色が変化する。
7	邪眼	瞳の色が変化する。
8	瘴気	聖痕が瘴気が発する。
9	緊張	身体が強張り、軋みを上げる。
10	苦痛	突き刺すような鋭い痛みが走る
11	喀血	腹腔に出血があり、血を吐く。
12	幻聴	ひどい耳鳴り、あるいは危険を告げる幻聴を聞く。
13	軋み	聖痕が耳障りなうめき声を上げる。
14	圧迫	強いプレッシャーに晒される。
15	聖痕	聖痕から出血する。
16	幻音	聖痕を中心に妙なる調べが流れる。
17	凪	周辺の風が止む、停滞する。
18	幻影	幻を見る。それはあなたが進むべき道を示す。
19	飢餓	強烈な飢えを感じる。
20	黒影	黒い影が聖痕を中心に生まれ、光に消しさられる。
21	任意	GMと相談の上、自由に発想する。