

キャラクターシート

ネイバー用

キャラクター名

プレイヤー名

コード名 **チェッカー**
 スタイルクラス **サイクロプス**
 レイヤークラス **ネイバー**

消費経験点 備考

鋼鉄の守護者

年齢	性別
身長	体重
髪の色	瞳の色
肌の色	生年月日

ライフパス

出自	汎用特技:
経験	得意分野:
動機	目的:
邂逅	
コアの位置	本体
コードへの感情	

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
4	1	4	2	4	3
格闘	軽武器	射撃 2	クラフト	自我	天運
重武器	運動	騎操	機械操作 1	交渉	人運
頑健	回避	探知	推理	芸術	生命運 1

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	26	22	5	
スタイルクラス	20	16	4	
その他	15		-4	
合計	61	38	5	5

コネクショ

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、[HP]を9点回復する。([CL]P96)
巨人の鍛冶	1	自動、コード	セットアップ	自動成功	自身	なし	3MP	なし	ラウンド終了まで《絶》以外の防御力+3、武器ひとつの攻撃力+3。(P25)
ファイナライズ	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。《絶》化。ダメ+[(消費したACN)+1]D。([CL]P82)
形態:巨人	1	自動、形態	常時	なし	自身	なし	なし	なし	[生命力]+15、《物》防御力+3、[行動値]-3(計算済み)。(P21)
カットイン	1	なし	DR直前	自動成功	単体	0	1MP	なし	カバーアップを行なう。行動終了でも可。ダメ5点軽減。([CL]P82)
SWS	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	武器をひとつのみ装備時、ダメ+7。(P16)
ロックレーザー	1	なし	ムーブ	自動成功	自身	なし	6MP	なし	射撃攻撃の達成値+1、ダメ+12。(P20)

コネクト **5**

武器

名称	種別	命	攻	射	ジョイント	代償	備考
一六式熱線砲	NW、射撃(射撃)	-1	《熱》+7	1~2	1	3MP	高熱のレーザーを放つ武装。(P48)

防具

名称	種別	防(物/熱/氷/電/幻)	回	行	ジョイント	備考
ヘビーアーマー	NW(防具)	4 2 2 2 2	-1	-1	1	分厚い重装甲。(P49)
特殊歪曲装甲	NW(防具)	5 4 3 4 3	-1	±0	2	丸みを帯びた防衛装甲。(P49)
形態:巨人		3				
合計		12 6 5 6 5	-2	-1		

アクセサリ

名称	種別	ジョイント	備考
アーカイブメモリ	NW(アクセサリ)	1	情報収集判定とアクシデント解決判定にDB1。(P50)

その他

名称	種別	部位	備考
メディジェクト	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の[HP]を3D回復。消耗品。2つ所持。([CL]P113)
ミッションセット	ツール	所持	無線機、携帯食料、簡易雨具などのセット。仲間にあげる予備。([CL]P114)
高額品リスト	ツール	所持	高額で買い取ってもらえる物品のリスト。([CL]P114)

*自己使用に限り複製を許可します。©2020 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd ©アークライト/新紀元社